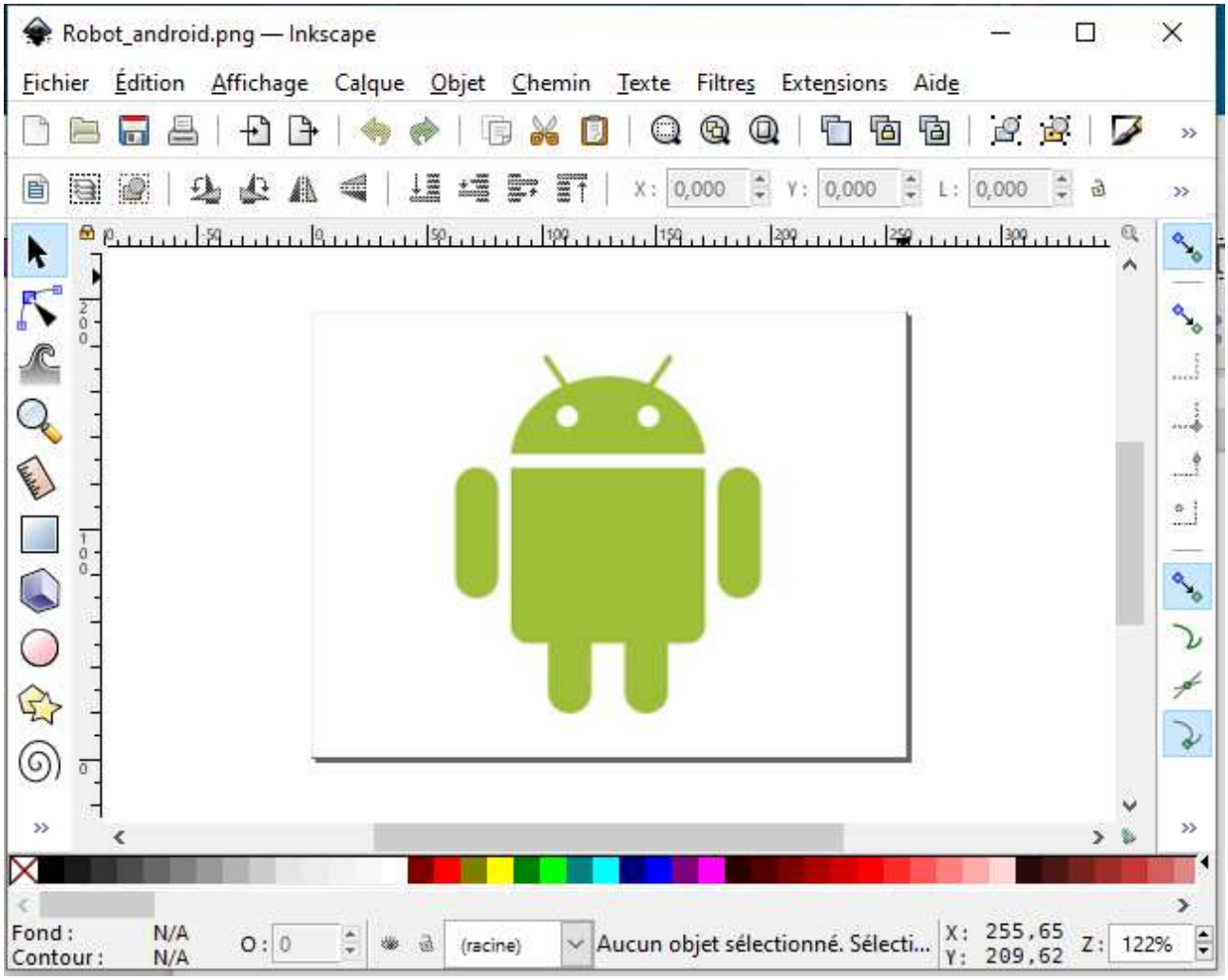
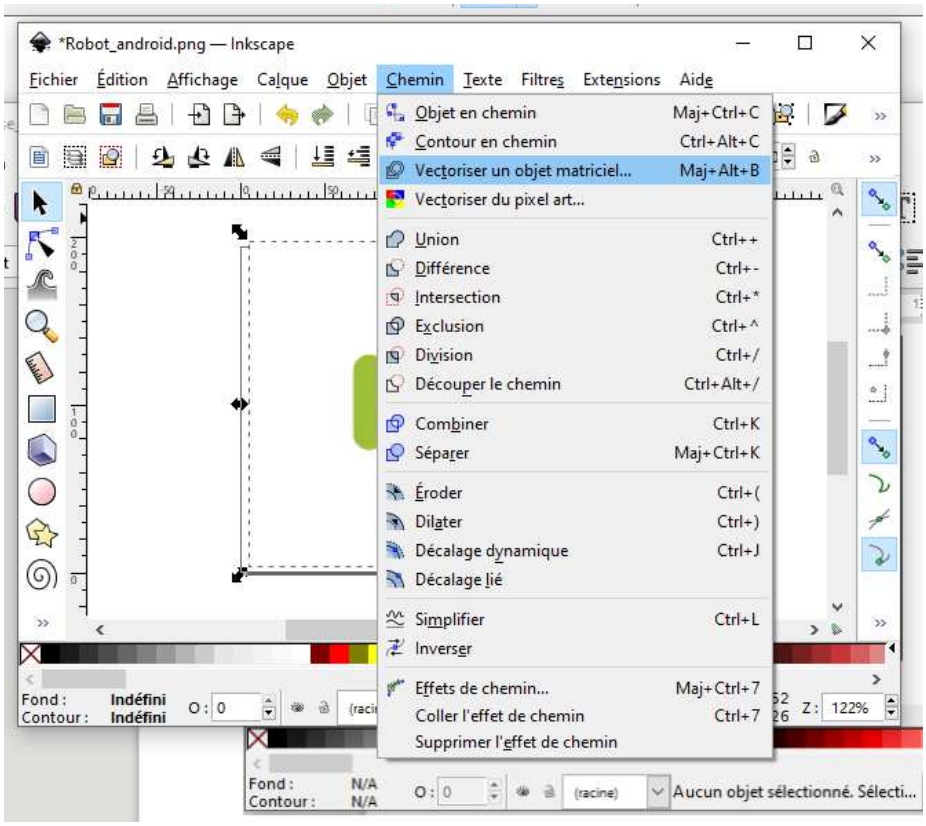
Pour graver une image importée

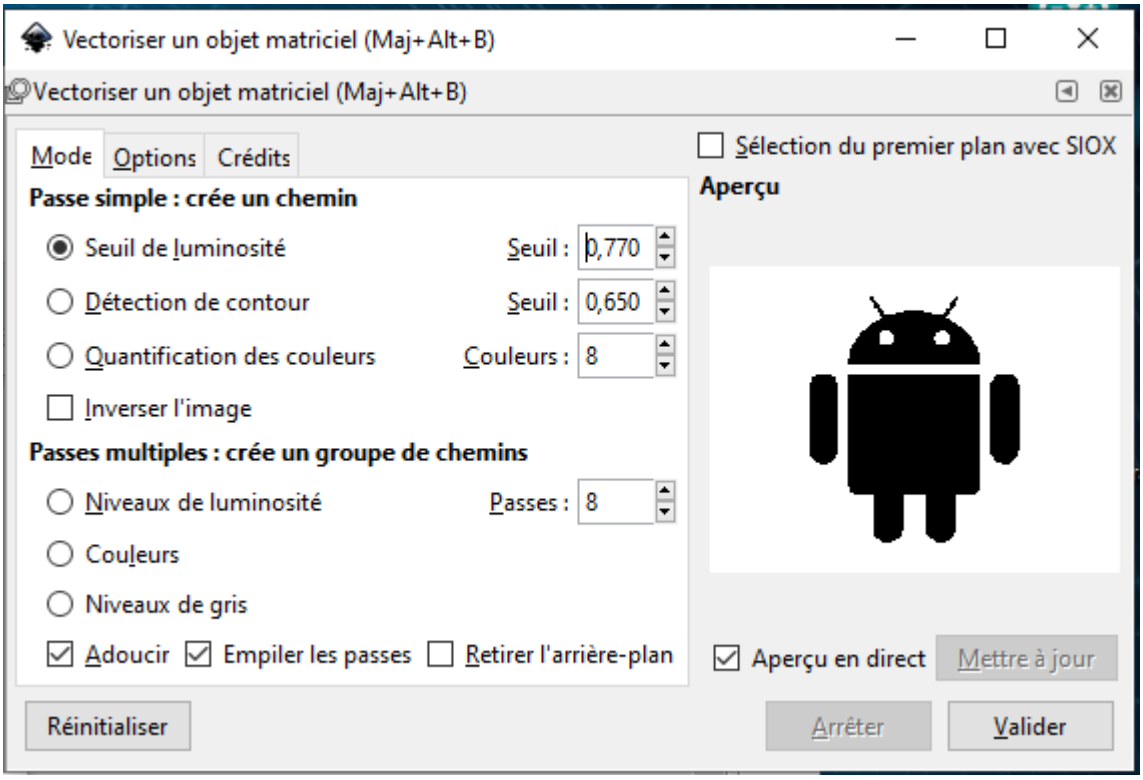
Ouvrir l'image matricielle (.jpg, .png, etc) sous Inkscape.
Exemple avec l'image du robot android trouvé sur le net



il s'agit de vectoriser l'image matricielle
⇒ Chemin/Vectoriser un objet matriciel

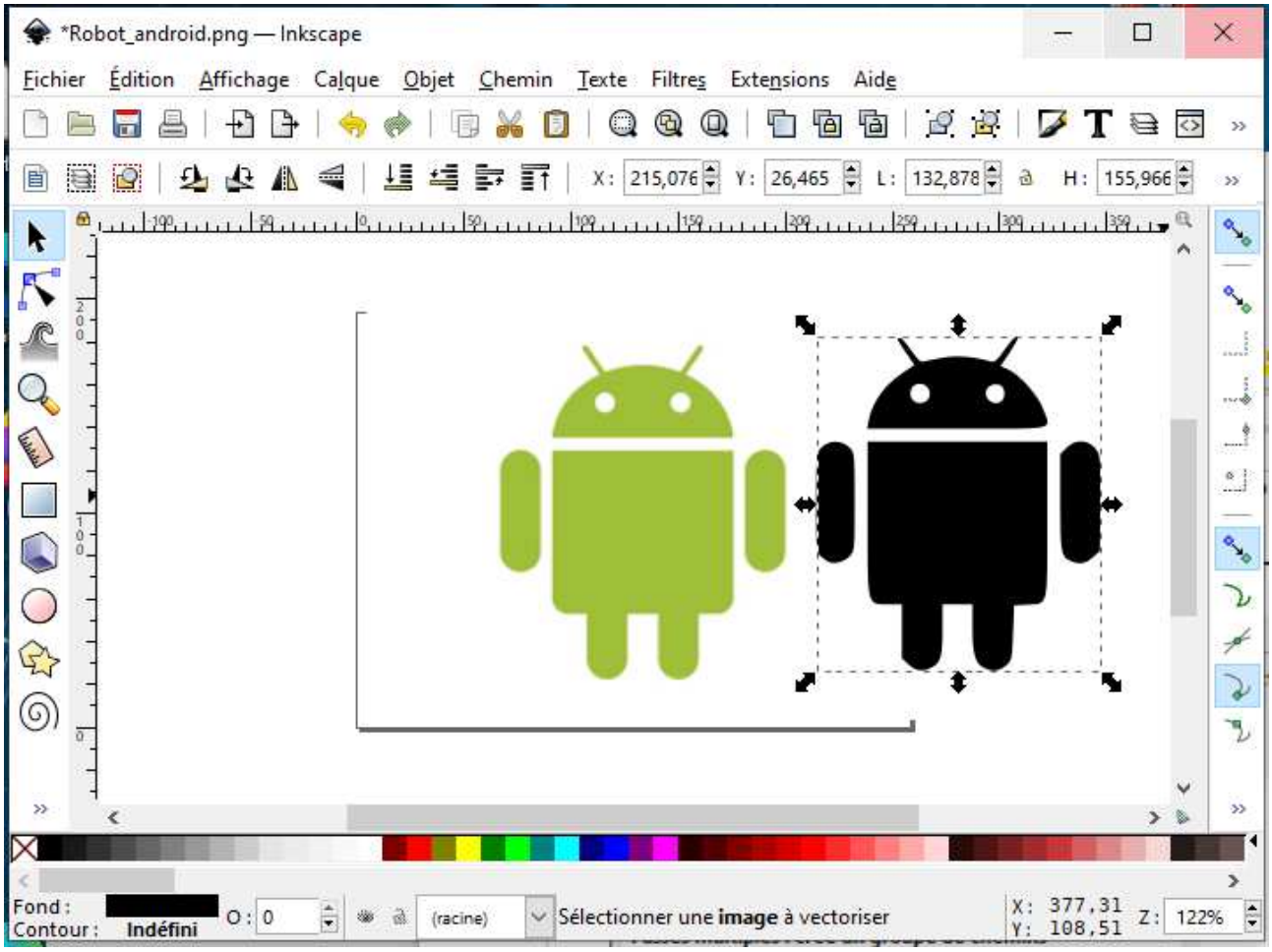


Choisir Seuil de luminosité et ajuster la valeur pour que l'aperçu soit correct (cocher Aperçu en direct)

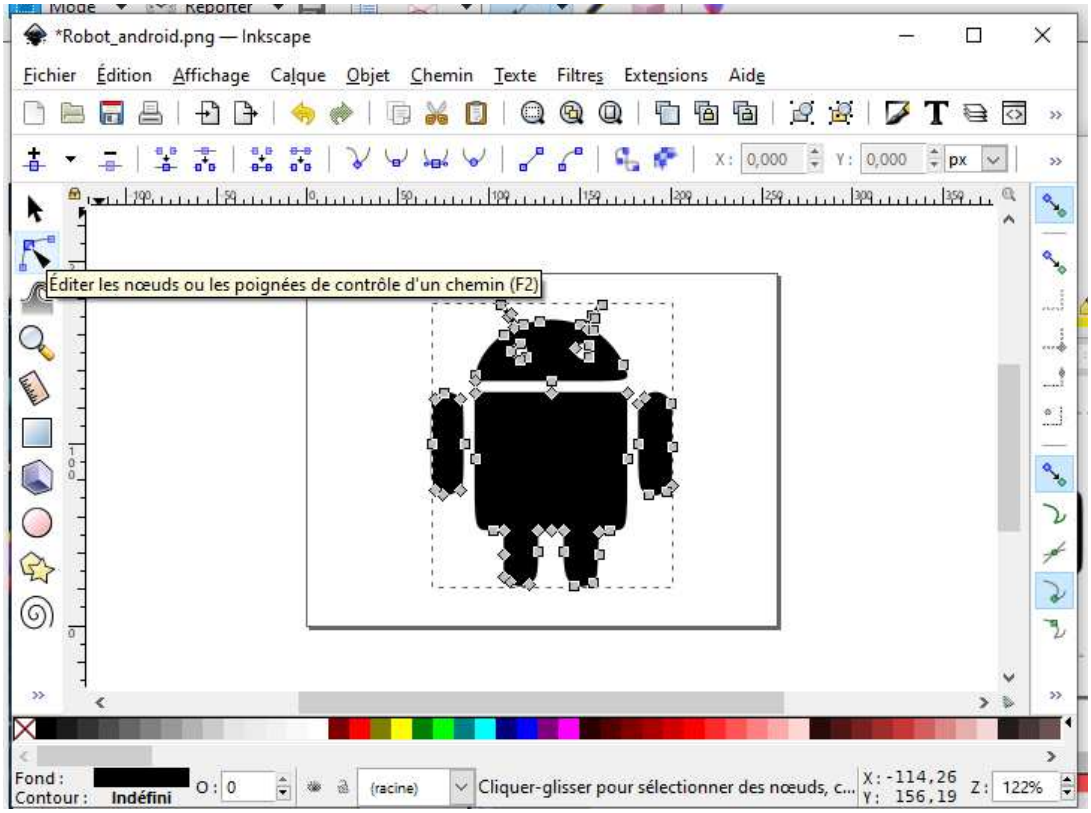


Valider

les 2 images cohabitent sur la même page (décaler le dessin vectorisé pour le constater)



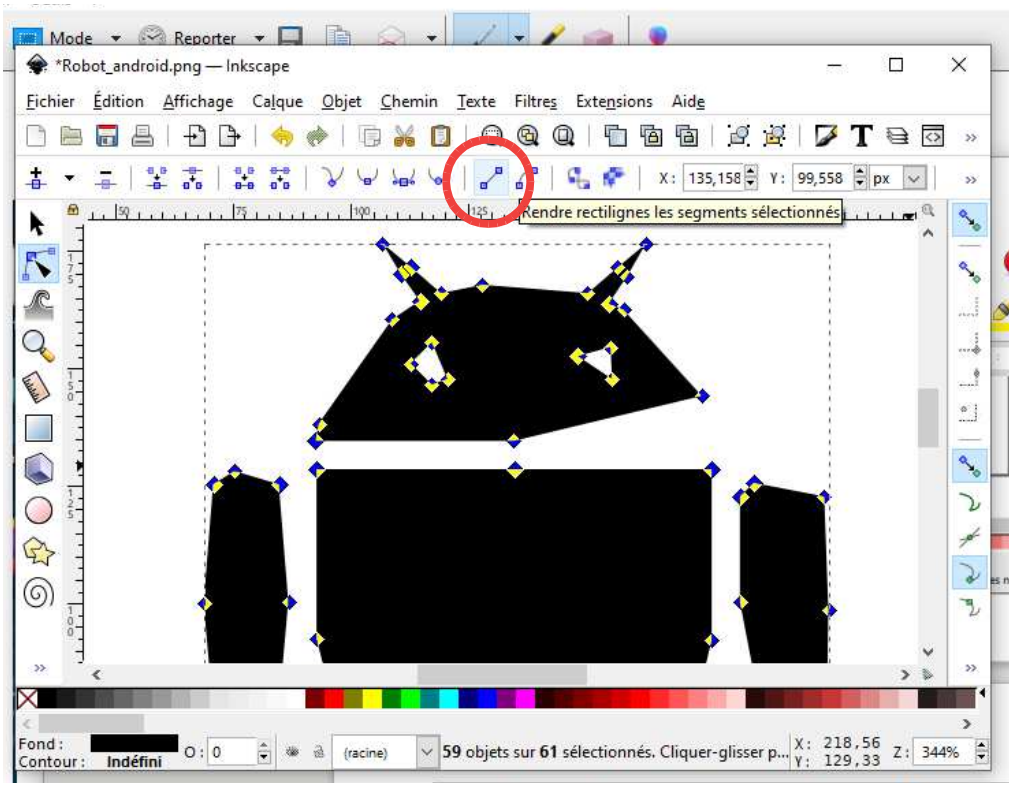
On peut alors supprimer l'image matricielle originale, sélectionner la nouvelle image vectorielle (la noire)



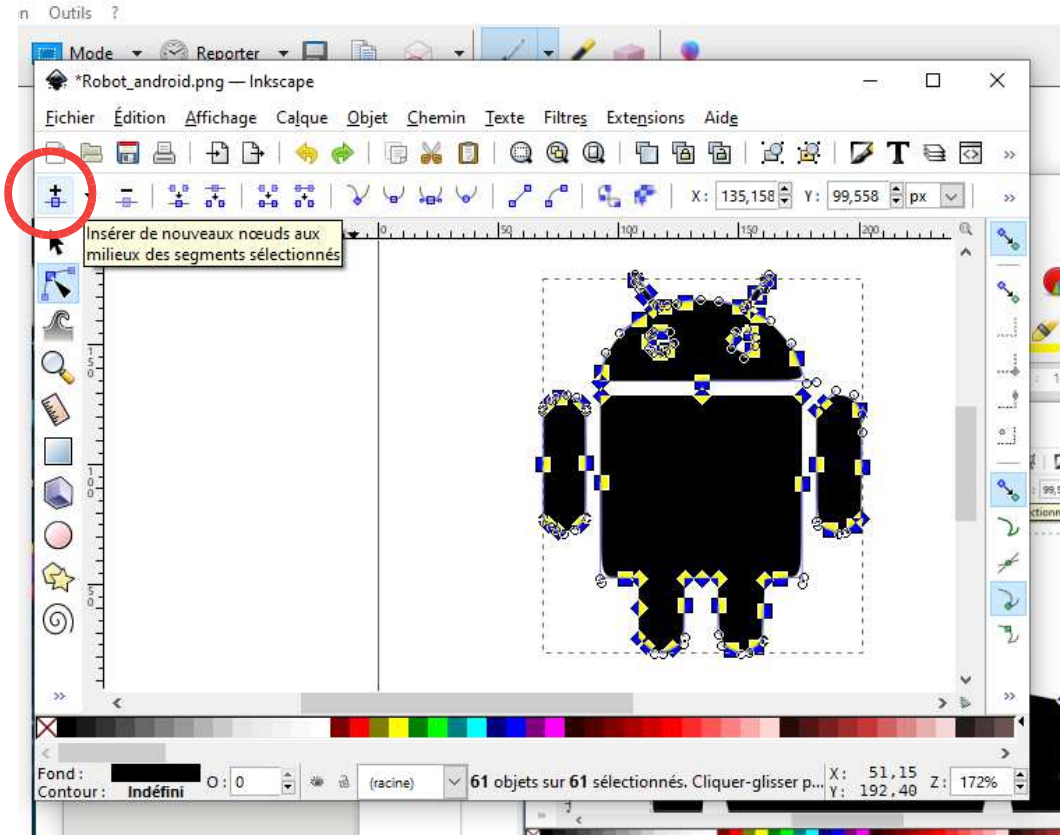
On voit apparaître les points caractéristiques de la forme.

Pour récupérer la forme sous le logiciel Gcfao utilisé par la fraiseuse numérique Charly4U, il faudra exporter le fichier depuis Inkscape au format .dxf avec des segments **rectilignes**.

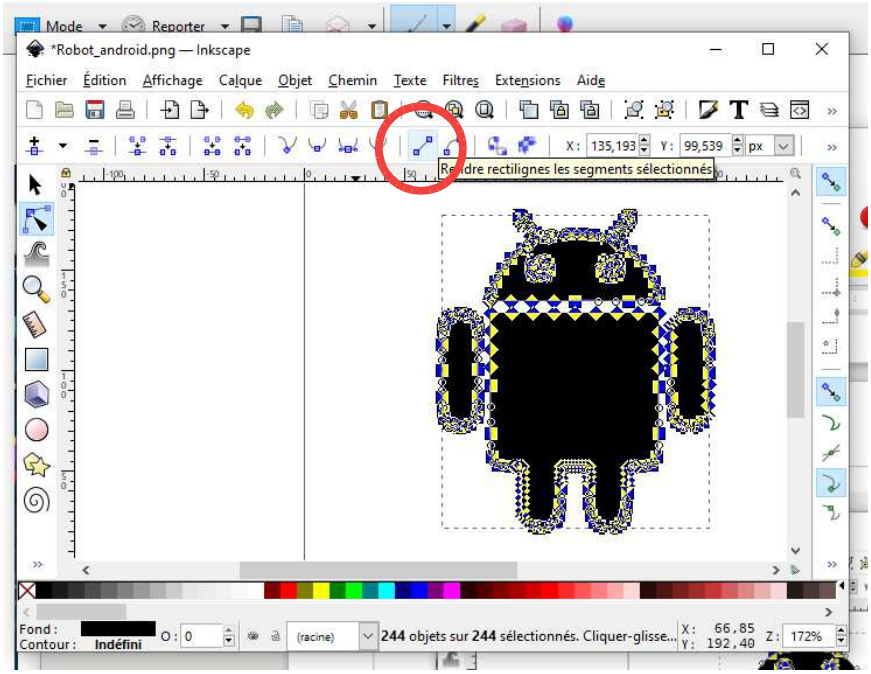
Il existe une fonction sous Inkscape pour rendre rectilignes les segments sélectionnés



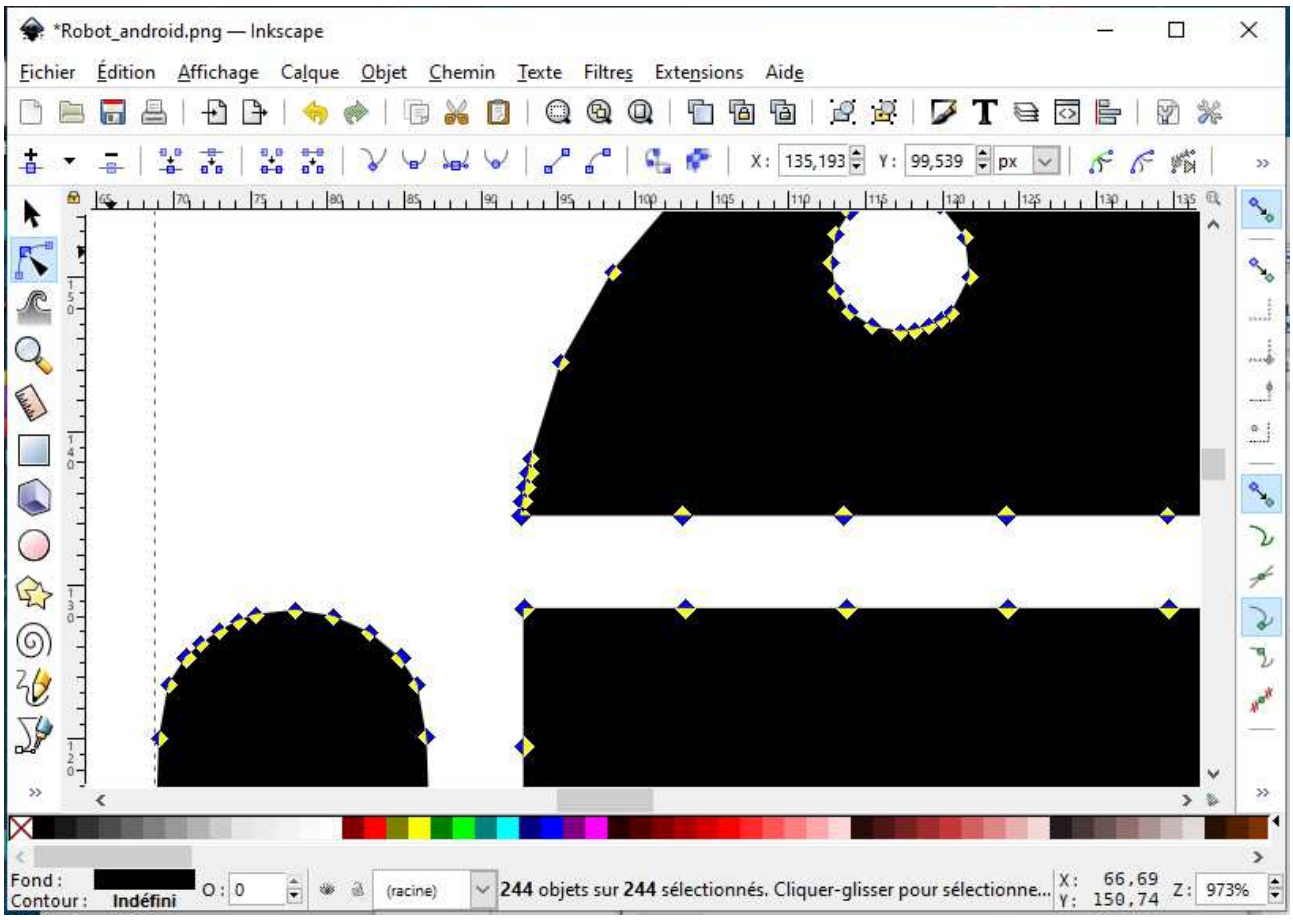
On voit que le résultat n'est pas bon car le nombre de points n'était pas suffisant pour conserver l'aspect des courbes. Il faut donc au préalable augmenter le nombre de points sur l'image vectorielle de départ en appuyant sur « Insérer de nouveaux nœuds au milieu des segments sélectionnés » autant de fois que nécessaire pour que le rendu soit correct.



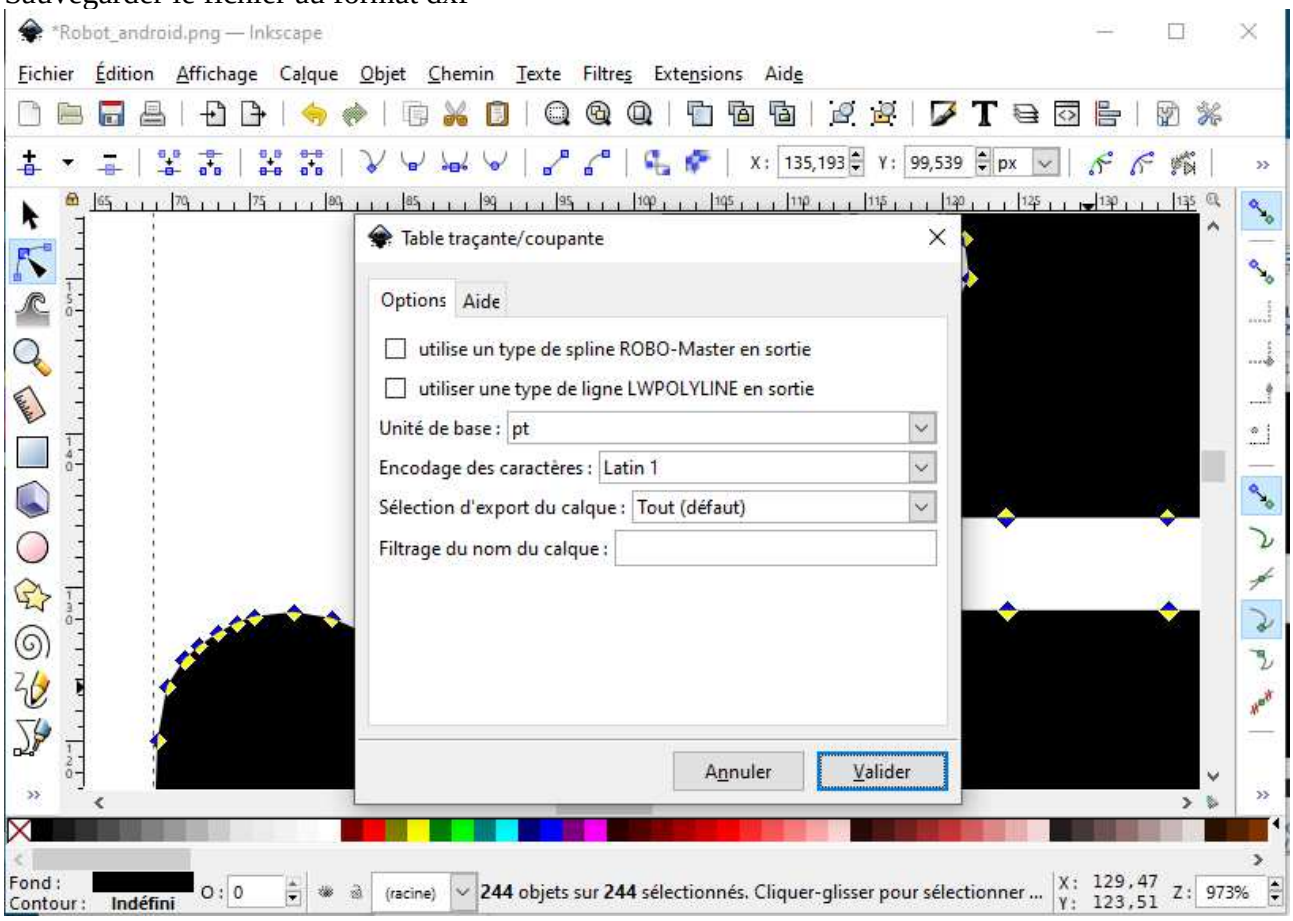
Puis rendre rectilignes les segments sélectionnés



Cette fois une fois les segments rendus rectilignes, l’aspect des courbes est correct.

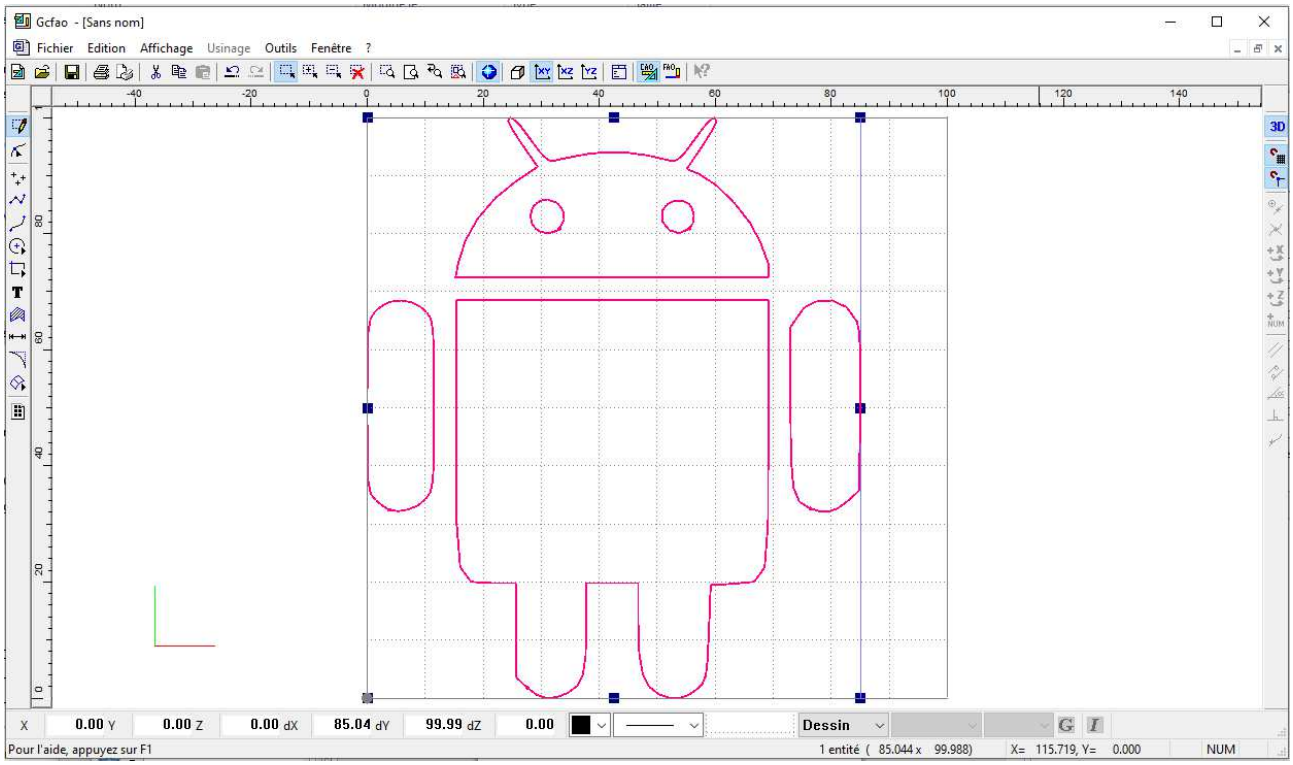


Sauvegarder le fichier au format dxf

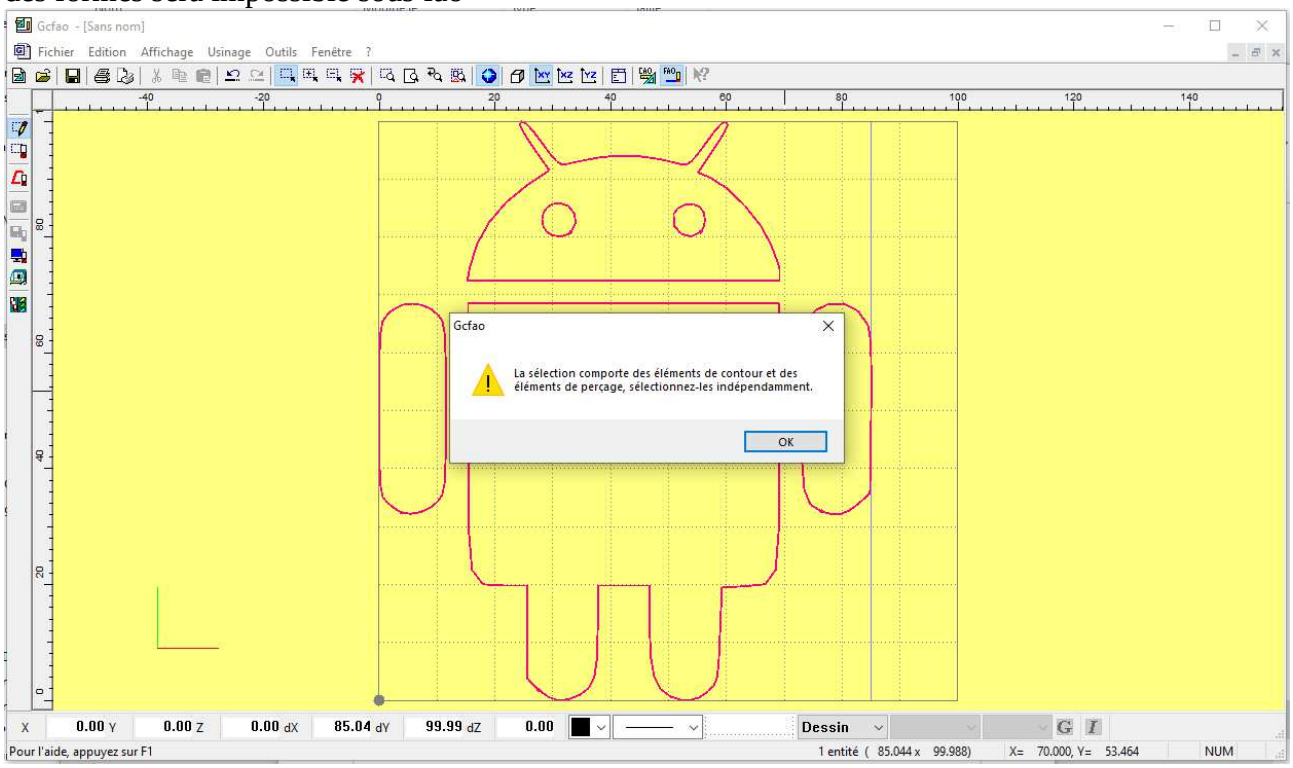


Décocher les 2 cases avant de valider

Ouvrir le fichier dxf par LibreOffice Draw, faire copier et coller ensuite sous Gcfao

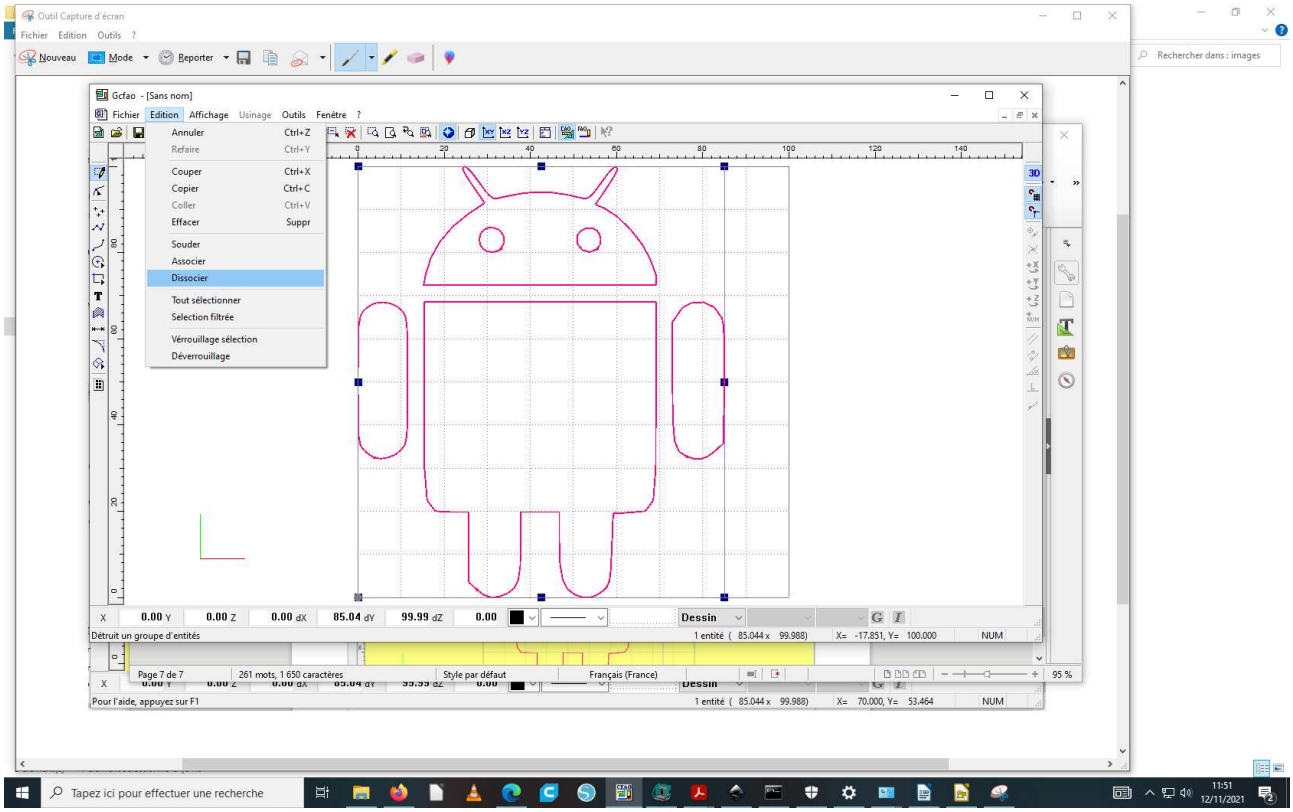


Il s'agit de nettoyer le dessin des points singuliers car des points isolés se sont incrustés et l'usinage des formes sera impossible sous fao

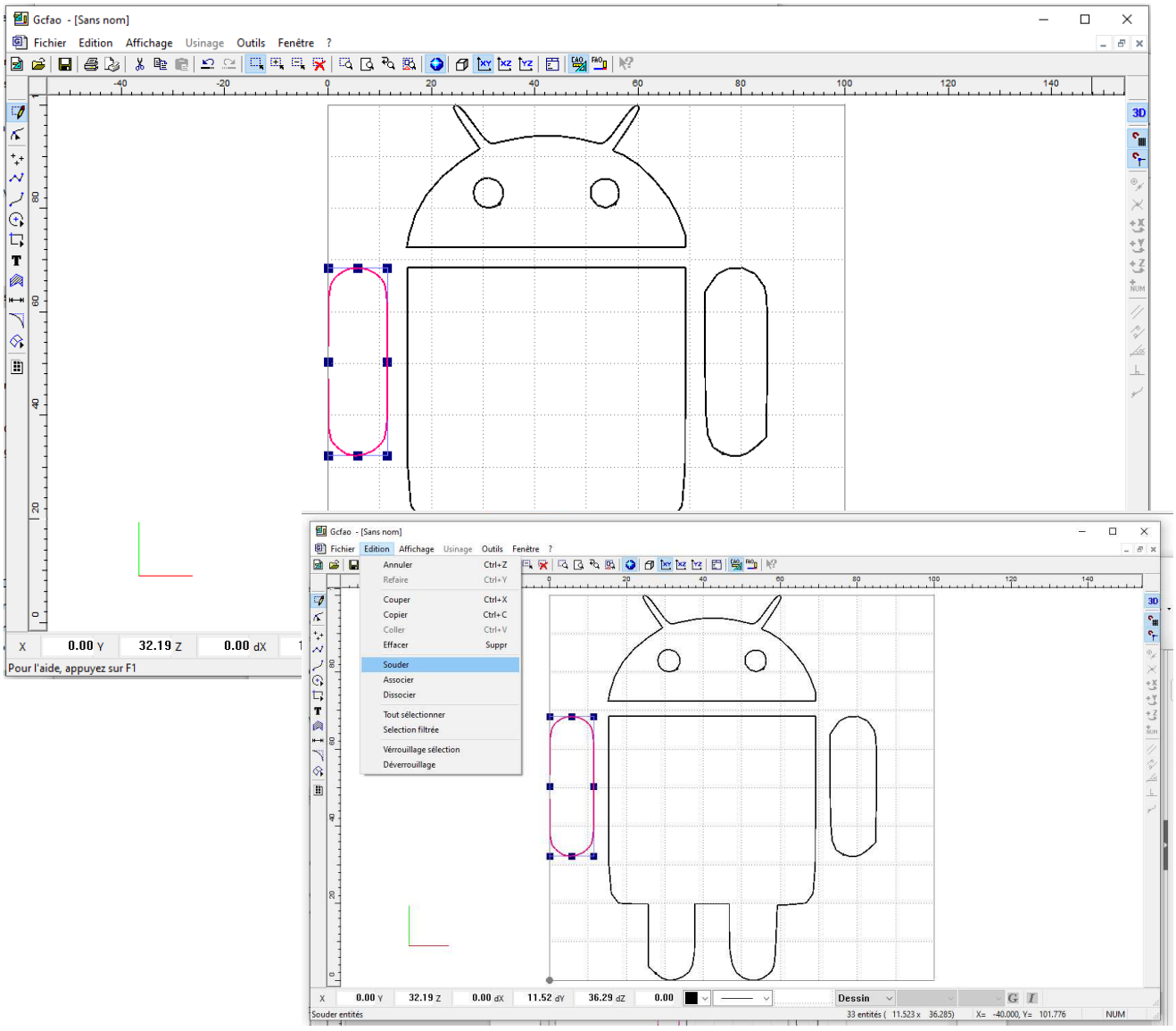


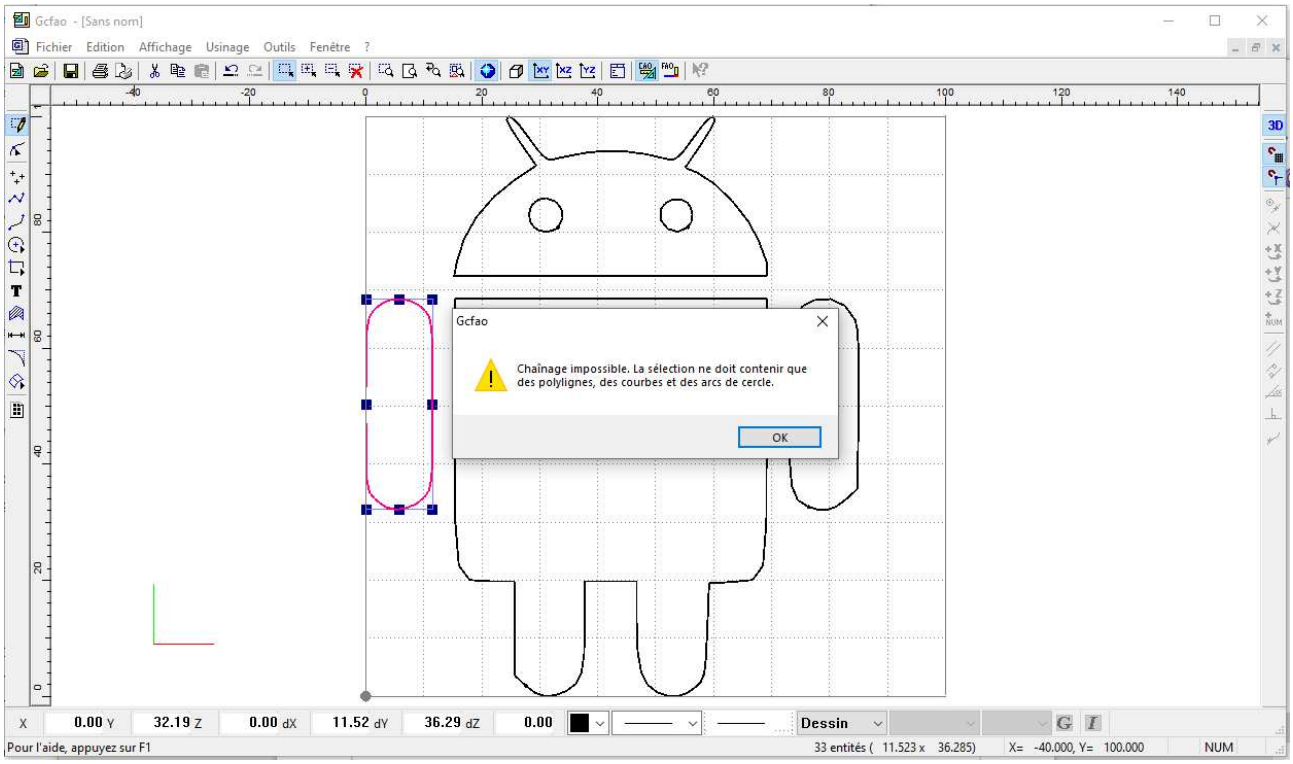
Il va falloir prendre chaque forme indépendamment, la nettoyer et souder les segments pour obtenir une courbe unique continue.

1) Dissocier



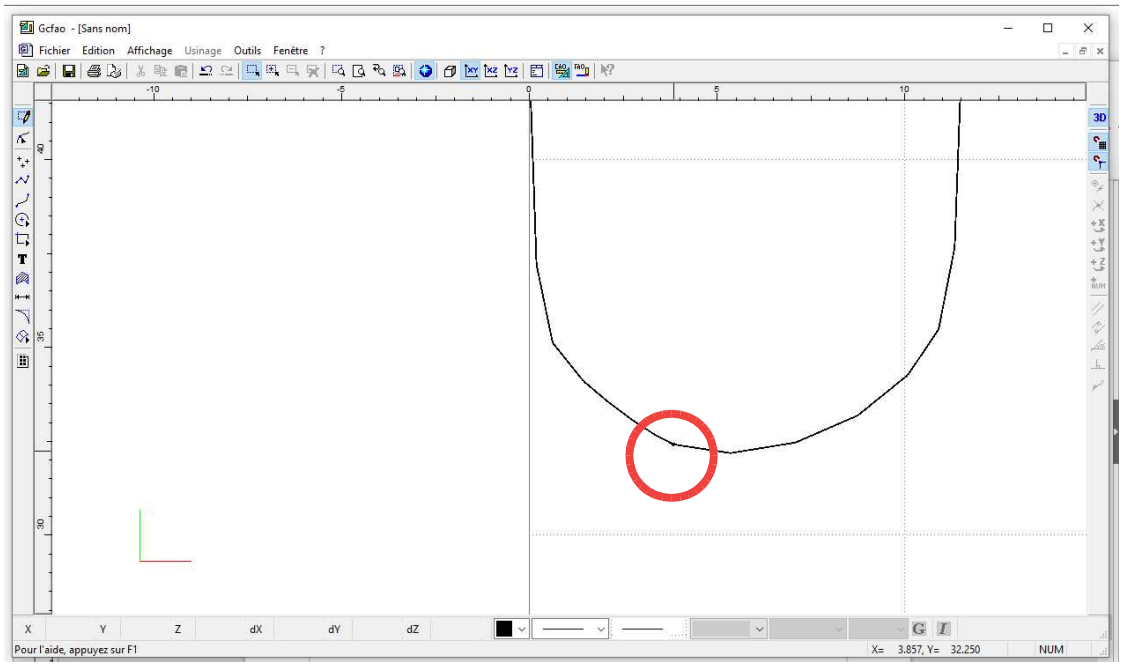
Les segments sont maintenant tous dissociés et peuvent être sélectionnés indépendamment. On sélectionne les formes élémentaires et on tente de les souder et les associer



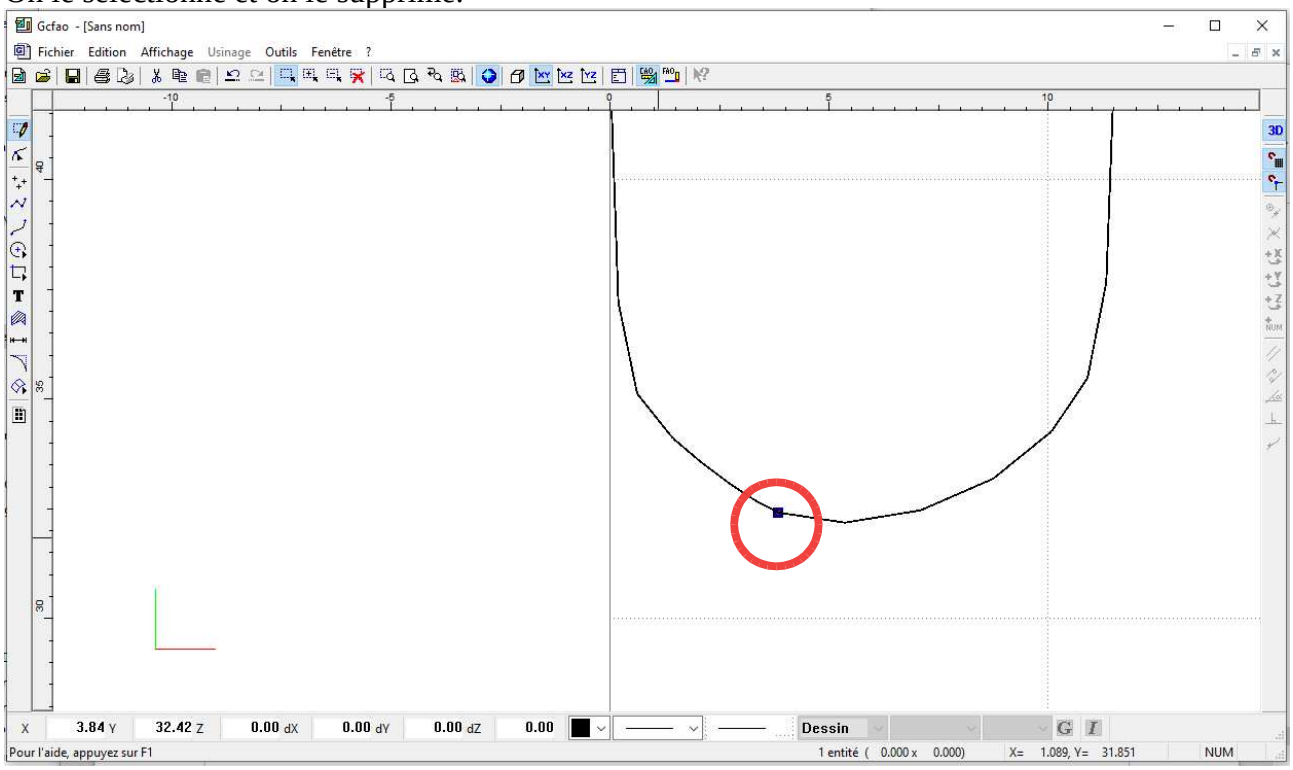


Ici, ça ne fonctionne pas car la forme contient au moins un point singulier qu'il s'agit d'enlever.

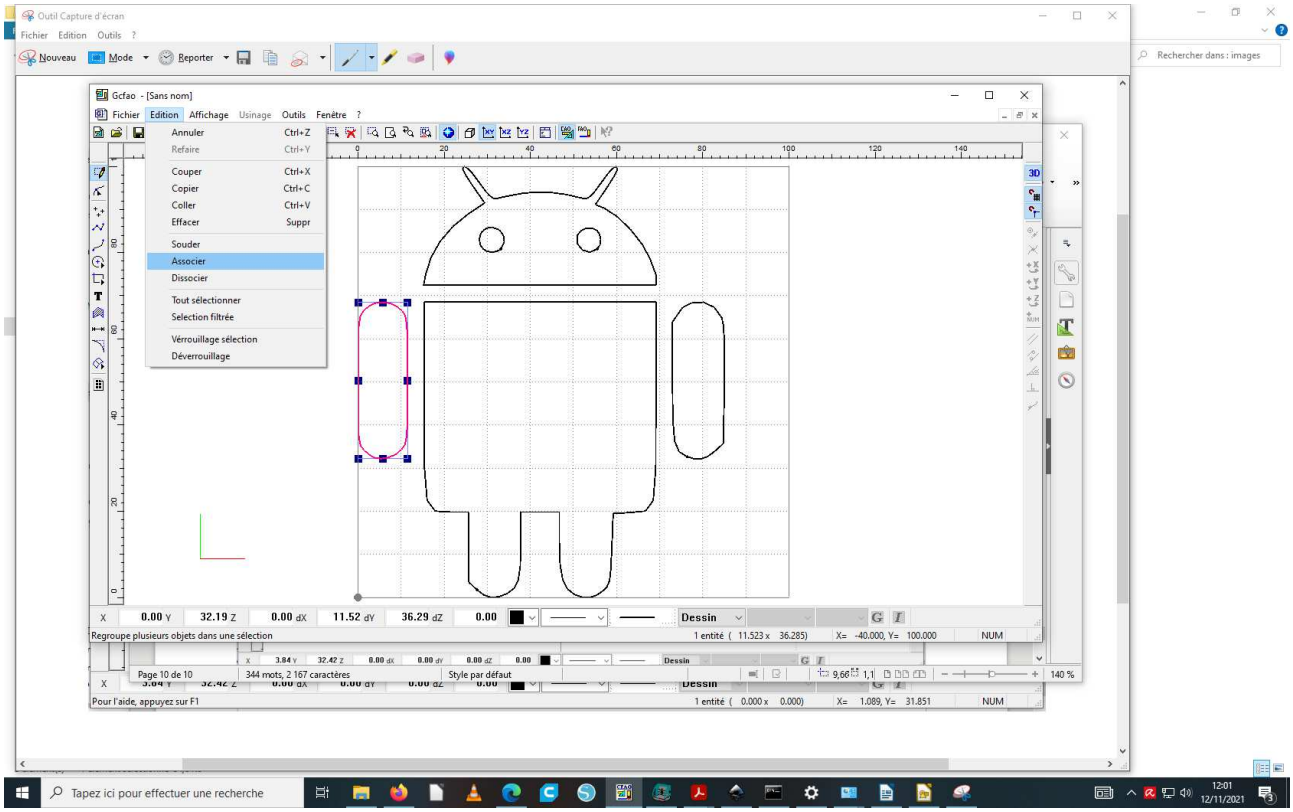
En zoomant à différents endroits de la forme, on aperçoit un point isolé



On le sélectionne et on le supprime.



On sélectionne la forme complète et on tente de la souder. Cette fois ça fonctionne donc la forme sera usinable. Il faut ensuite associer



Faire cela pour chaque forme élémentaire et passer ensuite en fao