

GUIDE

DES ACTEURS DE LA FABRICATION ET DE LA FABRICATION NUMÉRIQUE

Après avoir accompagné l'accès à Internet et les usages citoyens du numérique, la Ville de Brest se propose aujourd'hui de coordonner un projet pour développer les usages de la fabrication numérique auprès des brestois.e.s .



Le projet Fab@brest vise à renforcer les habilités des brestois en matière de numérique et à consolider une culture partagée du numérique sur le territoire.

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA



L'Europe s'engage
en Bretagne



Avec le Fonds européen
de développement régional



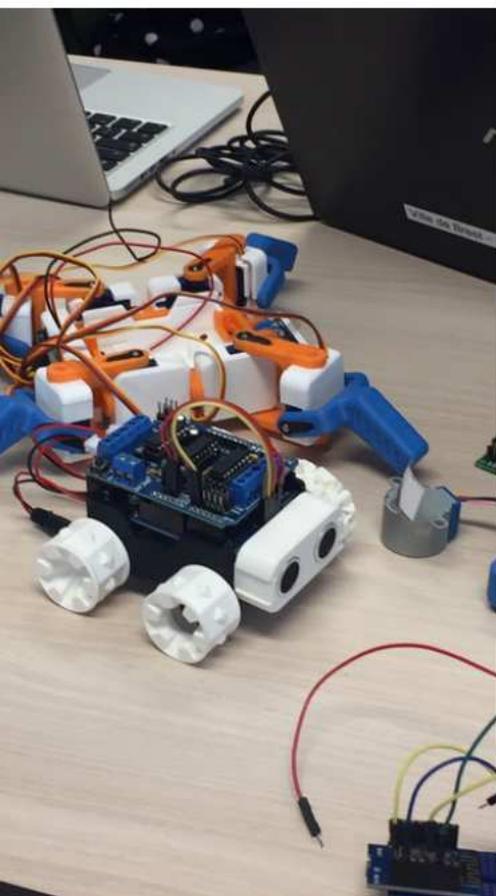
LE RÉSEAU DES ACTEURS EN LIGNE

Vous y trouverez toutes les actualités, les événements, les ateliers et formations, et des ressources pour aller plus loin dans la fabrication numérique



Toutes les actualités sur
www.fababrest.net





LE PROJET FAB@BREST

LA CULTURE DES MAKERS AU SERVICE DE L'INCLUSION NUMÉRIQUE DE TOU.TE.S

La fabrication numérique est aujourd'hui un élément d'émancipation, de pouvoir d'agir, support à la coopération...

La ville de Brest accompagne la dynamique autour de la fabrication numérique pour tous dans le cadre du projet Fab@brest, en s'appuyant sur le réseau :

- des PAPIfabs (Point d'Accès Public à Internet et de la fabrication numérique) pour une découverte en proximité de la fabrication numérique sur le territoire,
- ainsi qu'avec les Fablabs brestois,
- et les associations dont les points communs sont la transmission par le faire et le savoir-faire.

Aujourd'hui, l'enjeu est de pouvoir diffuser cette culture du Faire (Maker) et ces usages innovants dans la ville par le biais des acteurs relais du territoire auprès des habitants.

Pour vous aider à cerner la diversité de leurs champs d'intervention et vous guider dans la sélection des services en fonction de vos besoins ou de vos envies, la ville de Brest et ses partenaires vous proposent ce guide.

Merci à l'ensemble des associations et organismes qui se mobilisent activement en rendant la fabrication numérique accessible au plus grand nombre.

Bonne lecture à toutes et tous.

SOMMAIRE

Veillez trouver ci-dessous la liste des acteurs de la fabrication et de la fabrication numérique.

Le réseau Papifab

.....	
EPM DE KÉROURIEN - OUVR'ÂGES	01
LES PETITS DÉBROUILLARDS GRAND OUEST.....	03
MJC/MPT DE L'HARTELOIRE.....	05
CENTRE SOCIAL / MPT DU GUELMEUR.....	07
PATRONAGE LAÏQUE DE LA CAVALE BLANCHE.....	09
RÉSEAU CANOPÉ ATELIER CANOPÉ 29.....	11
RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE BREST.....	13
UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD	15

Fablab

.....	
LES FABRIQUES DU PONANT.....	17
MAISON DU LIBRE (TY FAB).....	19
UBO OPEN FACTORY.....	21



Autres acteurs

.....	
DÉZÉPIONS.....	23
LA CAISSE À CLOUS.....	25
L'ATELIER ROUL'ÂGE.....	27
LA PINCE.....	29
LES CHATS COSMIQUES.....	31
RECYCLERIE UN PEU D'R.....	33
S.M.AUG	35

En dehors de Brest

.....	
CENTRE SOCIAL AGORA GUILERS.....	37
CYBER ESPACE PLOURIN.....	39
FABLAB IROISE SAINT RENAN.....	41
FAB@LORN LANDERNEAU.....	43
FABLAB TÉLÉFAB-IMT ATLANTIQUE PLOUZANE.....	45
FAMILLES RURALES GUISSENY.....	47
ASSOCIATION ULTRA LE RELECQ-KERHUON.....	49

EPM DE KEROURIEN-OUVR'ÂGES

Jouer au robot idiot ou apprendre la programmation via des jeux déconnectés, nous paraît une bonne approche pour amener les habitants, petits et grands, à découvrir le fablab et à se familiariser avec les machines outils. D'où l'envie et l'idée de mettre un tiers-lieu à Kerourien. Éduquer à la fabrication numérique et à la programmation autrement, en optant sur les valeurs de l'éducation populaire !

LES ACTIVITÉS

Faire comprendre et donner envie de créer, d'innover, d'avoir une attitude citoyenne et engagée. Ordinateur et bois, entraide et partage, robotique et rencontre intergénérationnelle, pour œuvrer dès le plus jeune âge, mettez-vous à Ouvr'âges.

Particularité :

- Partenariat avec l'atelier menuiserie : des projets avec le fablab notamment avec l'utilisation de la découpeuse laser
- Apprendre le code par les jeux déconnectés
- Recyclage pour redonner une seconde vie à un objet

Nous sommes ouverts tous les mardis, mercredis et jeudis, pour vous présenter les animations et diverses expériences possibles au sein d'un fablab.

MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuit, participation demandée en fonction des activités

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets

HORAIRE

9h30-12h et 14h-18h



Rue Père Ricard
29200 Brest



02. 98. 34. 16. 40



ouvragesfablab.wordpress.com



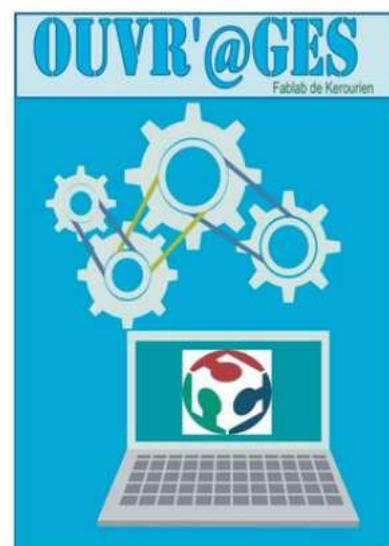
epmdekerourien@gmail.com



facebook.com/ouvragesfablab/

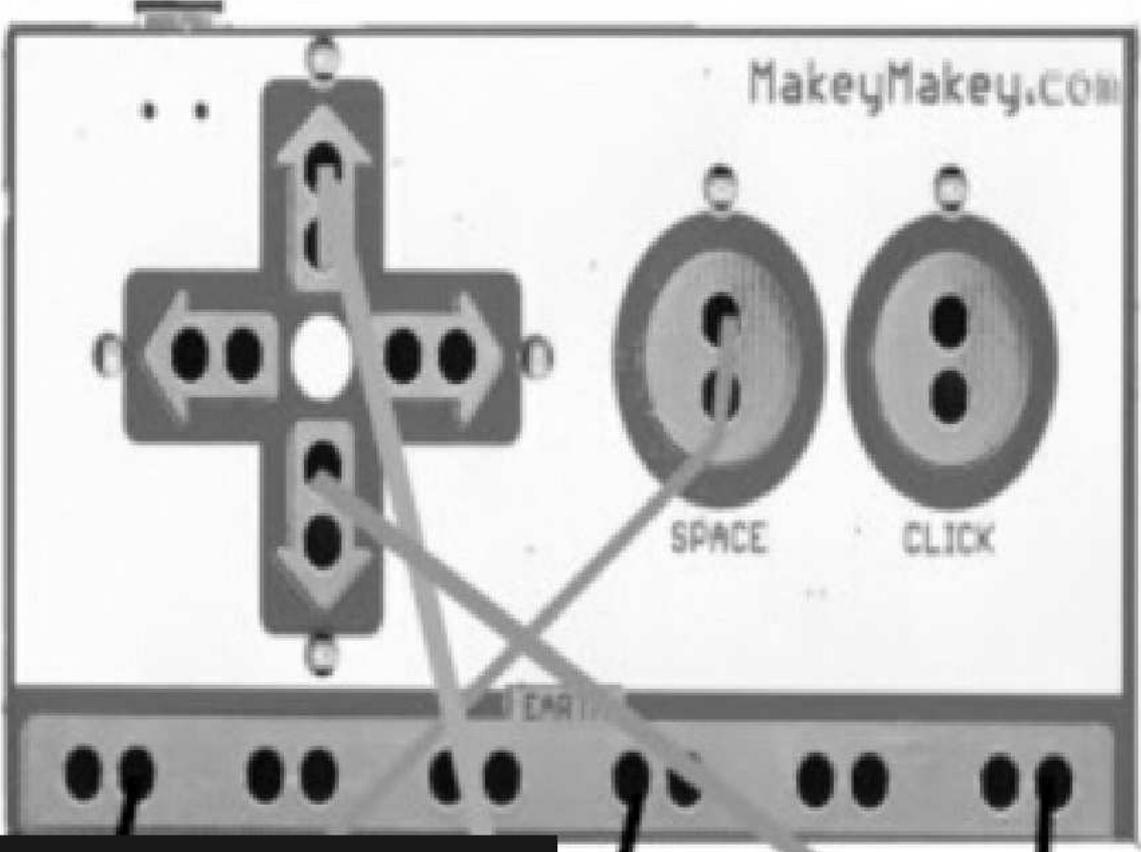


[@kerourien](https://twitter.com/kerourien)





*Mallette déconnectée :
comprendre les algorithmes et la programmation par des
actions du quotidien et des jeux déconnectés*



*Makey Makey, petite carte qui nous surprend :
activités ludiques et créatives autour de cette
petite carte*

ASSOCIATION LES PETITS DÉBROUILLARDS GRAND-UEST

Association d'éducation populaire et de culture scientifique, "Les petits débrouillards" s'appuie sur les sciences pour participer à former l'esprit critique et contribuer à développer l'émancipation des participant-e-s aux activités proposées. Il s'agit de prendre part à la formation de citoyennes et de citoyens sensibles et raisonné-e-s. Les activités de l'association se déploient selon 3 axes :

- Être humain, vivre ensemble,
- Education aux transitions écologiques.
- Education au numérique.

Plaçant au cœur de leur pédagogie l'expérimentation et l'initiative, les petits débrouillards proposent des activités pour toutes et tous où le plaisir de faire précède celui de comprendre.

LES ACTIVITÉS

Les petits débrouillards animent des ateliers de découverte scientifique et techniques. Avec les robots Thymio, en utilisant Arduino, en fabriquant des « petit bots », avec la découpe vinyle ou l'imprimante 3D et la découpe laser, les enfants, les jeunes ou les adultes expérimentent la fabrication numérique.

Pour aller à la rencontre des publics les petits débrouillards ont même équipé deux camions, Charlotte La roulotte et Evan le Van, deux véritables Fablabs sur roues !

Les petits débrouillards interviennent à la demande dans tout le département du Finistère et le grand-ouest. Avec l'Institut Mines Telecom Atlantique, les petits débrouillards portent le Fablab « Les fabriques du Ponant ».

Rejoignez les adhérents pour participer à la vie de l'association et monter des projets !

✉ 2 rue Paul Dukas
29200 Brest



☎ 02 98 41 43 10

🌐 <https://www.lespetitsdebrouillardsgrandouest.org/>

✉ aauffret@lespetitsdebrouillards.org

📘 [facebook.com/lespetitsdebrouillardsbrest](https://www.facebook.com/lespetitsdebrouillardsbrest)

🐦 @ptitsdebsGO

MODALITÉS D'ACCÈS

Suivant les activités

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets

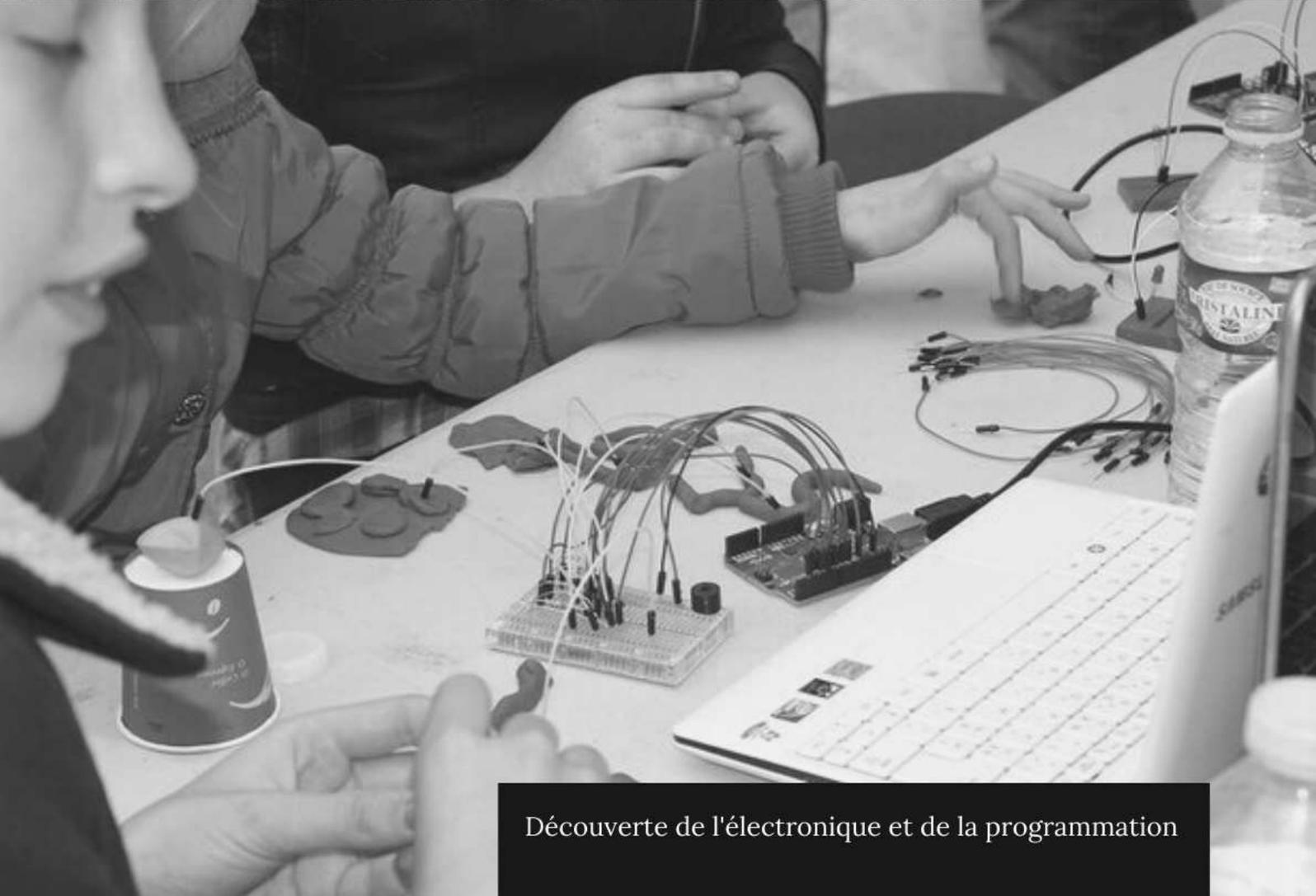
HORAIRES

Du lundi au vendredi de 10h-18h





Ateliers de découverte scientifique et technique



Découverte de l'électronique et de la programmation

MJC/ MAISON POUR TOUS DE L'HARTELOIRE

La MJC de l'Harteloire est une structure qui œuvre au service de ses 1600 adhérents, qui font d'elle une association conviviale, innovante et ouverte à tous les publics. Avec plus d'une cinquantaine de propositions d'activités, elle dispose d'un large éventail de pratiques de loisirs, pour tous les goûts, suivant différentes formules, fréquences et prix.

LES ACTIVITÉS

Fablab enfants/ ados

En semaine, les mercredis après-midi et pendant les vacances, la MJC de l'Harteloire propose un fablab pour les enfants et ados autour de la découverte et la création numérique (7-9ans, 9-10ans, 11ans et +) ! Accompagnés par un animateur multimédia, les jeunes makeurs et bidouilleurs développeront les projets grâce à l'imprimante 3 D, la découpeuse vinyle et tissu ou encore le kit arduino/ makey-makey !

Cycles thématiques : Tous les lundis (18h30-20h) ou les jeudis (14h-15h30) sont organisés des cycles de formation en 2 ou 3 séances sur des domaines très divers comme : Maîtriser son PC, son Mac, Le traitement de texte, Les réseaux sociaux, Le montage vidéo débutant, la sécurité sur internet... Coup de pouce : Une difficulté avec votre ordinateur/tablette/smartphone, des questions, nous pourrons sûrement vous aider en face à face. Contactez la MJC..

MODALITÉS D'ACCÈS

Payant. Adhésion indispensable. Tarifs différenciés en fonction du quotient familial défini par la CAF ou la ville de Brest.

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets

HORAIRE

Secrétariat : 9h -12h30/ 13h30-18h30



39 avenue Clemenceau
29200 Brest



02.98.46. 07. 46



www.mjc-harteloire.fr



contact@mjc-harteloire.fr



facebook.com/mjcharteloire



@mjcharteloire

MJC
harteloire
MPT



Atelier Scratch - Makey-makey



Initiation à la robotique : Mbot

CENTRE SOCIAL / MPT DU GUELMEUR

Association d'éducation populaire, la Maison Pour Tous du Guelmeur est affiliée à la fédération Léo Lagrange. Elle est agréée Centre Social par la CAF. Ses objectifs sont :

- Lutter contre l'isolement et le sentiment de solitude,
- Promouvoir la personne et ses projets tant individuels que collectifs,
- Accompagner la vie quotidienne de la famille,
- Accueillir, soutenir, orienter et informer les habitants

LES ACTIVITÉS

- "Trucs et trocs": échanges d'affaires, vêtements, livres, mobiliers... Durant ce temps de trocs, des ateliers autour du recyclage et de fabrication "maison" seront proposés.
- Un café tricot est organisé un samedi par mois.
- Création de "patchwork" le vendredi après midi
- Des cours d'informatique pour débutant chaque semaine
- Lancement d'un rendez-vous autour de l'impression 3D.
- Accompagnement en réparation de vélo et prêt d'outils (visseuse, scie sauteuse...).



34 rue Montcalm
29200 Brest



02.98.44. 71. 85



www.mptguelmeur.fr



mptguelmeur-coordination@orange.fr



www.facebook.com/Maison-Pour-Tous-du-Guelmeur-Brest



[espacejeunesguelmeur](https://www.instagram.com/espacejeunesguelmeur)

MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuit ou payant selon les formules .Adhésion indispensable. Tarifs différenciés en fonction du quotient familial défini par la CAF ou la ville de Brest.

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets

HORAIRE

9h -12h00/ 13h30-18h30

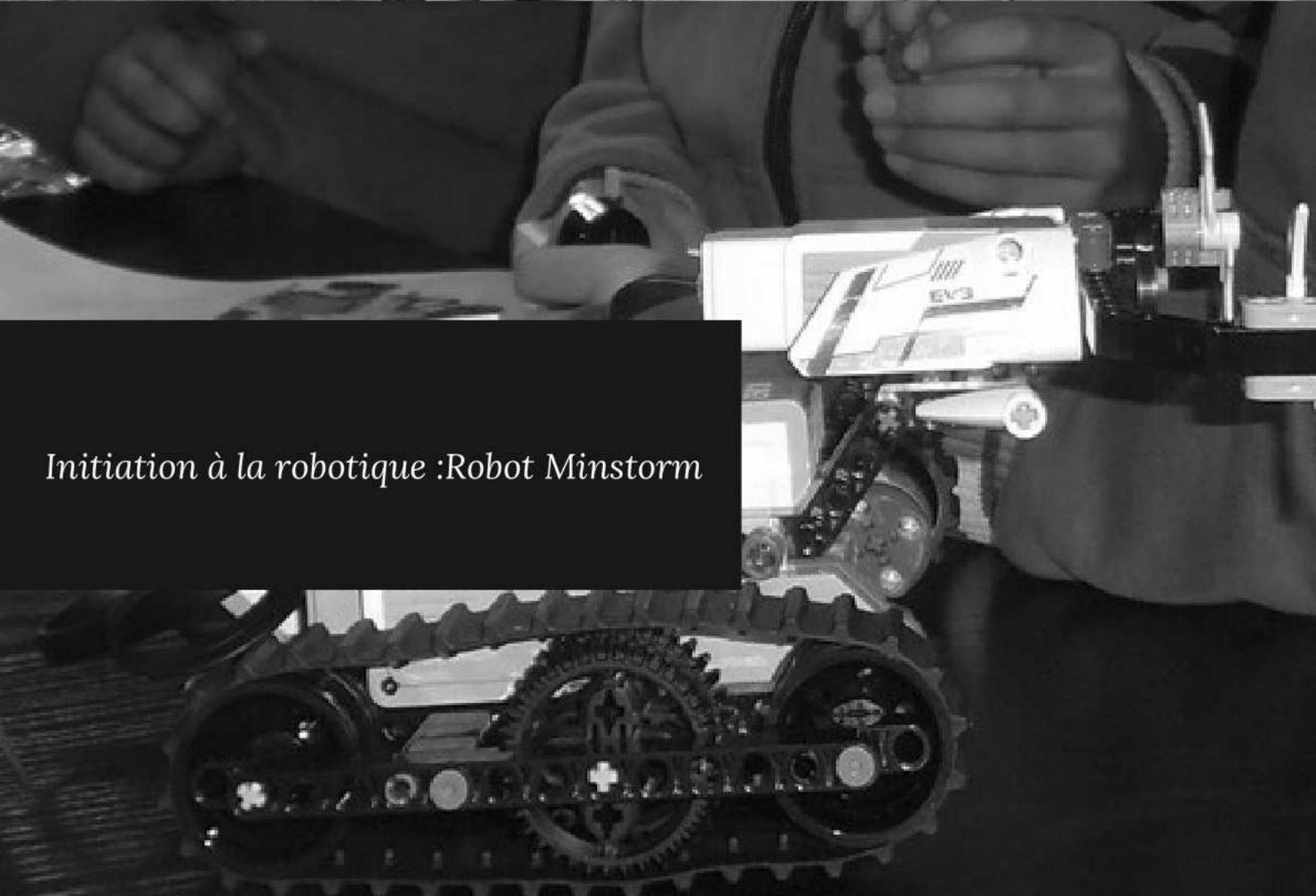




Création d'une borne d'arcade avec les jeunes



Projet arduino : création d'un jeu de Pong 1D



Initiation à la robotique : Robot Minstorm

RÉSEAU CANOPÉ - ATELIER CANOPÉ 29

L'atelier Canopé du Finistère est labellisé Future Classroom Lab. Ce label vise à promouvoir et diffuser une méthodologie de création et d'accompagnement de scénarii pédagogiques innovants et ouverts aux nouvelles technologies, dans un espace classe repensé pour développer chez les élèves et les enseignants, les compétences du 21ème siècle (compétences clés). Il est porté par European Schoolnet (EUN), association de 31 ministères de l'éducation, basée à Bruxelles.

LES ACTIVITÉS

Renforcer l'action de la communauté éducative en faveur de la réussite des élèves : telle est la mission fondatrice de Réseau Canopé. Opérateur public présent sur l'ensemble du territoire, Réseau Canopé joue un rôle décisif dans la refondation de l'école en intervenant dans cinq domaines clés : pédagogie ; numérique éducatif ; éducation et citoyenneté ; arts, culture et patrimoine ; documentation.

Réseau Canopé s'investit au quotidien auprès des acteurs de l'éducation pour placer son expertise au service de ceux qui œuvrent chaque jour pour la réussite de tous les élèves.

 45, rue de l'Elorn
29200 Brest



 02. 90. 82. 85. 01

 www.reseau-canope.fr/academie-de-rennes/atelier-canope-29-brest

 contact.atelier29@reseau-canope.fr

 @canope_29

MODALITÉS D'ACCÈS

- Abonnement individuel : 20 euros par an
- Abonnement établissement scolaire, structure ou collectivité : modalités à consulter en ligne
- Gratuit pour les étudiants et les demandeurs d'emploi

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Porteurs de projets



HORAIRE

Du lundi au vendredi (horaires à consulter en ligne)



LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

Le MEDIALAB:

Studio Radio, banc de montage vidéo, fond vert, enregistrement sonore...ce laboratoire dédié aux médias est accessible sur rendez-vous pour accompagner des projets et les valoriser.



LES JEUX PEDAGOGIQUES :

L'Atelier canopé du Finistère propose en prêt un fonds de près de mille jeux pédagogiques. Dans l'espace fabrication, l'imprimante 3D permet d'adapter ou de créer des pièces de jeux.



RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE BREST

Les médiathèques sont des établissements culturels donnant l'accès à un large choix de documents (livres, CD, DVD, jeux de société et jeux vidéo). Elles permettent également la consultation informatique avec de nombreux ordinateurs répartis dans les médiathèques et une proposition de logiciels dédiés à la création numérique à la médiathèque François Mitterrand - Les Capucins.

LES ACTIVITÉS

La médiathèque François Mitterrand - Les Capucins propose un espace de création et d'expérimentation numérique, doté d'un matériel performant (ordinateurs, tablettes graphiques), d'outils (une offre variée de logiciels propriétaires, comme la suite Adobe, et de logiciels libres) et d'accompagnement (ateliers hebdomadaires, animations). On y trouve aussi une ferme de rendu 3D dédiée au logiciel Daz Studio. Retrouvez également en ligne des cours d'informatique/multimédia sur notre site internet, rubrique « Numérique depuis chez vous », accessibles 24h/24.

D'autre part, la médiathèque François Mitterrand - Les Capucins offre régulièrement aux enfants ayant entre 8 et 12 ans la possibilité de s'initier à l'informatique grâce à des ateliers durant les vacances scolaires. Ainsi, les participants ont pu découvrir les cartes Makey Makey, la programmation, la création de jeux vidéo, la création 3D et le montage photo. La médiathèque de Bellevue organise aussi chaque année des animations numériques.

MODALITÉS D'ACCÈS

L'accès aux ordinateurs et aux animations des médiathèques est gratuit. Un abonnement à la médiathèque (gratuit pour les moins de 25 ans et pour les cartes Web) est cependant requis. Il suffit de se munir d'un document d'identité avec photo.

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

HORAIRES

Du mardi au vendredi 12h30 - 18h30
 Le samedi 10h - 18h
 Le dimanche 14h-18h (de septembre à juin)

 Réseau des médiathèques de Brest
 25 rue de Pontaniou
 29200 Brest



 02 98 00 87 50

 biblio.brest.fr

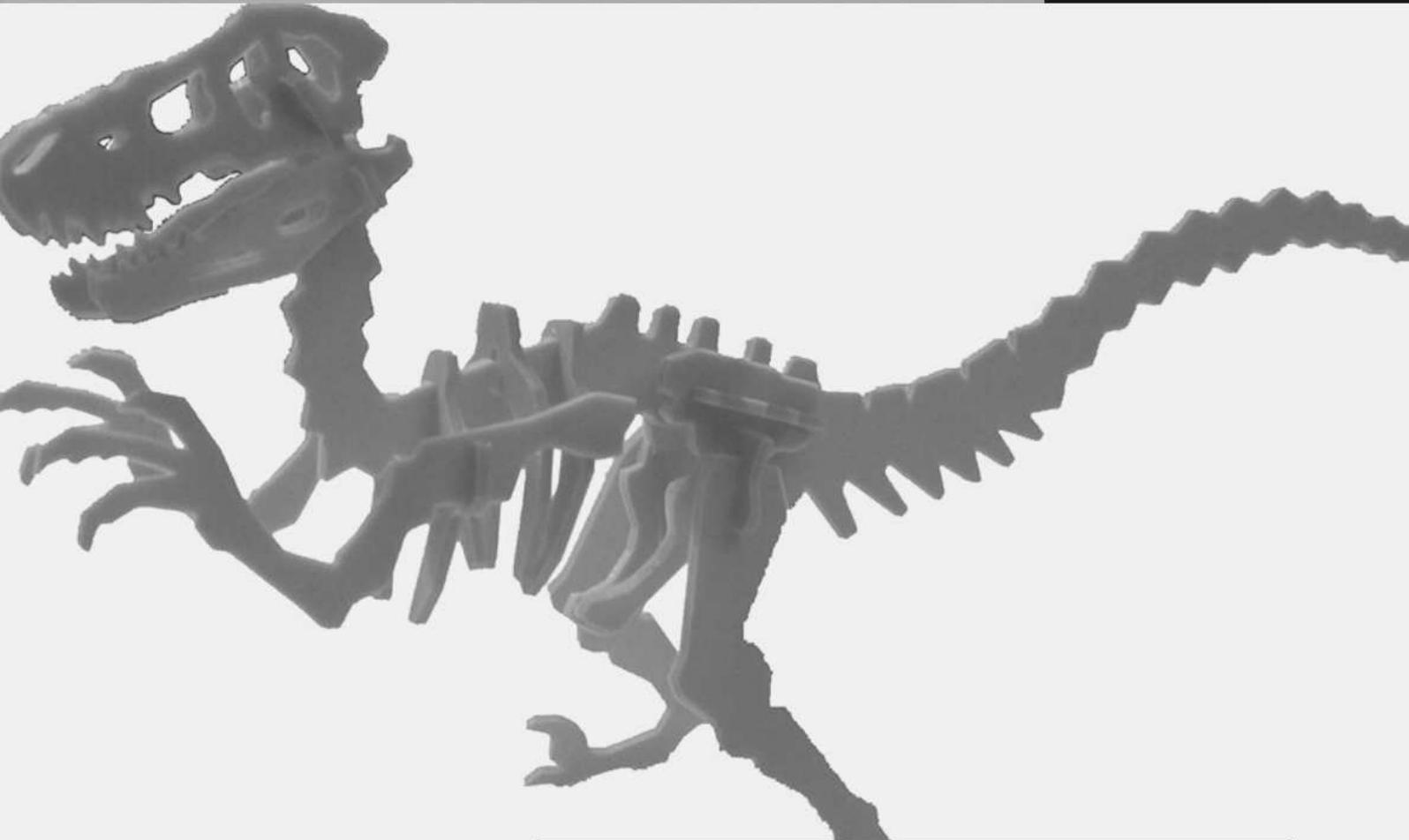
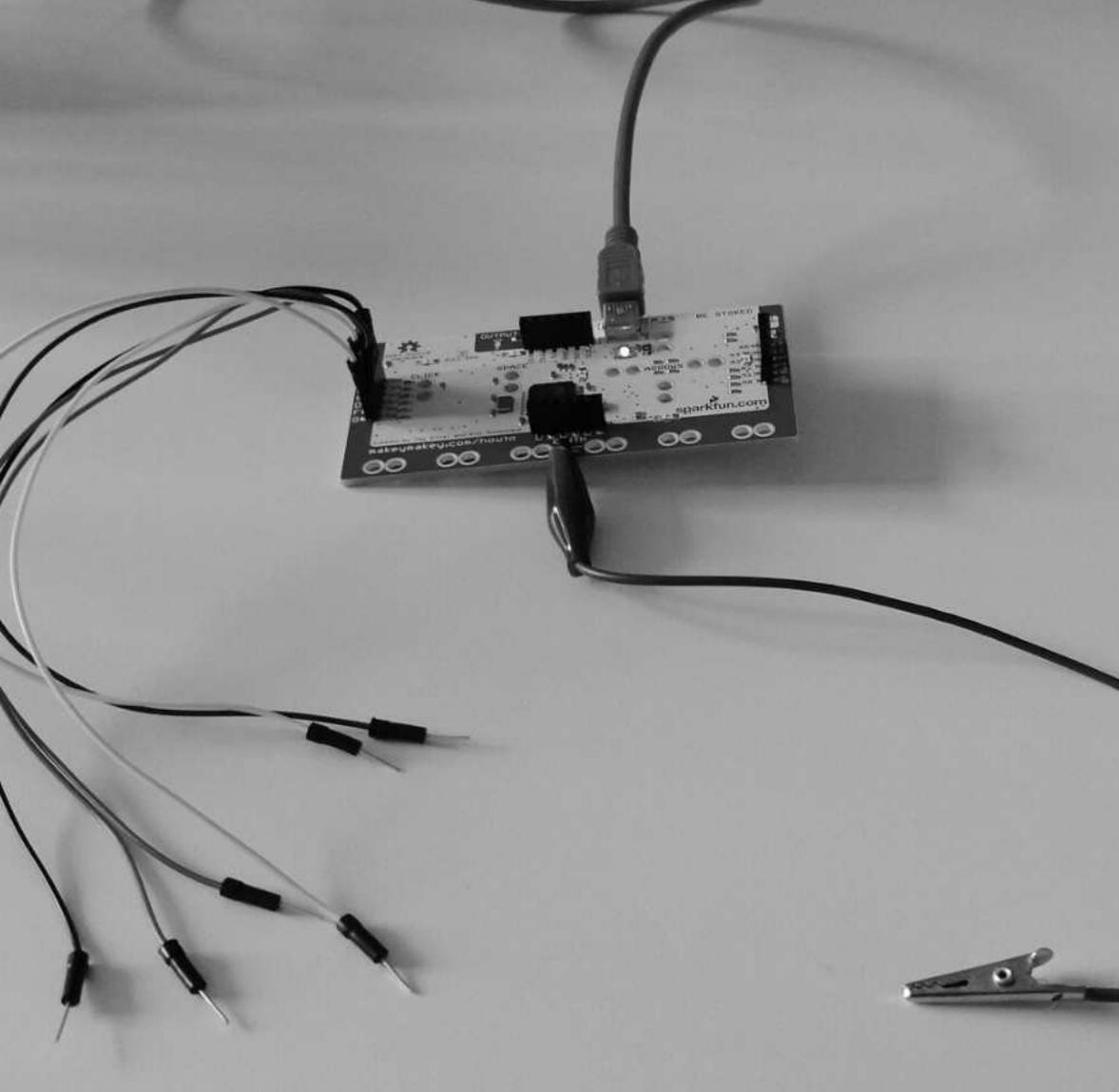
 mediatheques@brest-metropole.fr

 facebook.com/bibliobrest

 @bibliobrest



Initiation ludique à la programmation avec le logiciel Scratch et les Makey Makey



Fabrication avec imprimante 3D et stylos 3D

UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD

Le centre départemental de l'enfance et de la famille du Finistère a pour mission d'accueillir tout mineur en difficulté ou en danger confié par sa famille ou par mesure judiciaire au service de l'Aide Sociale à l'Enfance. Les objectifs d'un placement sont d'assurer la sécurité de l'enfant, sa santé, son éducation, son développement social et culturel, son épanouissement personnel. Les modalités d'accompagnement des jeunes à l'unité enfance de Brest leur permettent de profiter d'un pôle animation sensibilisé aux outils informatiques et numériques. L'objectif est de leur proposer, à travers le développement des usages de la fabrication numérique, une ouverture sur l'extérieur et une inscription citoyenne.

DÉCOUVERTE

Accès internet, consoles de jeux, découpe vinyle, impression 3D, atelier numérique et créatif

 rue de l'île longue
29200 Brest



 02. 98. 41. 97. 30

 poleressources.stangalard@finistere.fr

 <https://www.finistere.fr/A-votre-service/Enfance-Famille/Protection-de-l-enfance-en-danger>

MODALITÉS D'ACCÈS

Le pôle animation et son papifab ne sont pas ouverts au grand public mais dévolus à l'accompagnement des jeunes du CDEF.

PUBLICS VISÉS

Enfants et adolescents confiés au Conseil Départemental du Finistère.



HORAIRE

16h00-19h00





Fabrication de badges



Fabrication de Tee-Shirts

LES FABRIQUES DU PONANT

Bienvenue aux Fabriques du Ponant, votre fablab associatif !

Les Fabriques sont un atelier de fabrication numérique situé au cœur du quartier de Keredern. Vous y trouverez des machines bien sûr – notamment l'imprimante 3D – mais aussi et surtout une équipe de permanent·e·s et de bénévoles prêt·e·s à vous accueillir.

Si vous êtes intéressé·e·s par la découverte du fablab, venez participer aux Open Fabriques tous les 1ers jeudis du mois. Un temps de rencontre pour échanger avec les autres fabricant·e·s et découvrir tous les potentiels d'un lieu partagé comme celui-ci. Des formations et des ateliers vous seront proposés tout au long de l'année. Dans tous les cas, n'hésitez pas à nous contacter par mail ou par téléphone... Ou mieux encore : poussez la porte !

VOLONTARIAT SOLIFABRIQUES

Les SoliFabriques, fablab solidaire itinérant, sont animé·e·s par 8 volontaires qui durant 7 mois sont accompagné·e·s pour devenir des médiateur·trice·s numériques et apprenti·e·s fabmanager·euse·s. Leur mission : déployer à vélo des ateliers numériques thématiques dans les quartiers de Brest pour renforcer le lien social à tous les âges de la vie pour toutes les personnes isolées ; lutter pour l'égalité femme-homme contre les stéréotypes et les discriminations liés au genre et encourager l'émancipation des femmes ; favoriser le rôle d'éducation au numérique des parents ; accompagner les professionnel·le·s de l'artisanat et de l'entrepreneuriat en les formant à la fabrication numérique pour valoriser et rendre visibles leurs activités.



2 rue Paul Dukas
29200 Brest



06 04 94 84 79 – 02 98 41 43 10



contactlesfabriquesduponant.net



www.lesfabriquesduponant.net



www.facebook.com/fabriquesduponant



[@FabDuPonant](https://twitter.com/FabDuPonant)

MODALITÉS D'ACCÈS

Pour tout renseignement, consulter notre site Internet ou appeler au 06 04 94 84 79

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi Enfants, Enseignants, Etudiants, Geek, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes),



HORAIRE

10h00 – 18h00





Le fablab



MAISON DU LIBRE

La Maison du Libre est une association de promotion du Libre sous toutes ses formes (logiciel, matériel, art et savoir). C'est une structure portée uniquement par des bénévoles. Ses actions sont axées autour d'ateliers informatique, d'un FabLab et d'ateliers autour des nouvelles technologies appelés "Les Petits Hackers" avec les plus jeunes.

TYFAB

FabLab de l'association créé en 2011 rassemblant des particuliers aux compétences diverses sur des sujets technologiques ou de fabrication (numérique ou non). Le TyFab est un espace d'échange et de travail.

 PLMCB, 10 rue Hegel
29200 Brest



 bureau@mdl29.net

 <https://mdl29.net>

 @mdl29_

LES PETITS HACKERS

À partir de 12 ans

Ateliers dédiés aux plus jeunes autour de la programmation, l'électronique, la robotique et les outils numériques. Initiations à l'impression 3D, à la création de sites web ou à la confection de robots.

MODALITÉS D'ACCÈS

Accès libre aux ateliers publics. Ateliers et stages organisés ponctuellement réservés aux membres adhérents.

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Geek, Jeunes

.....

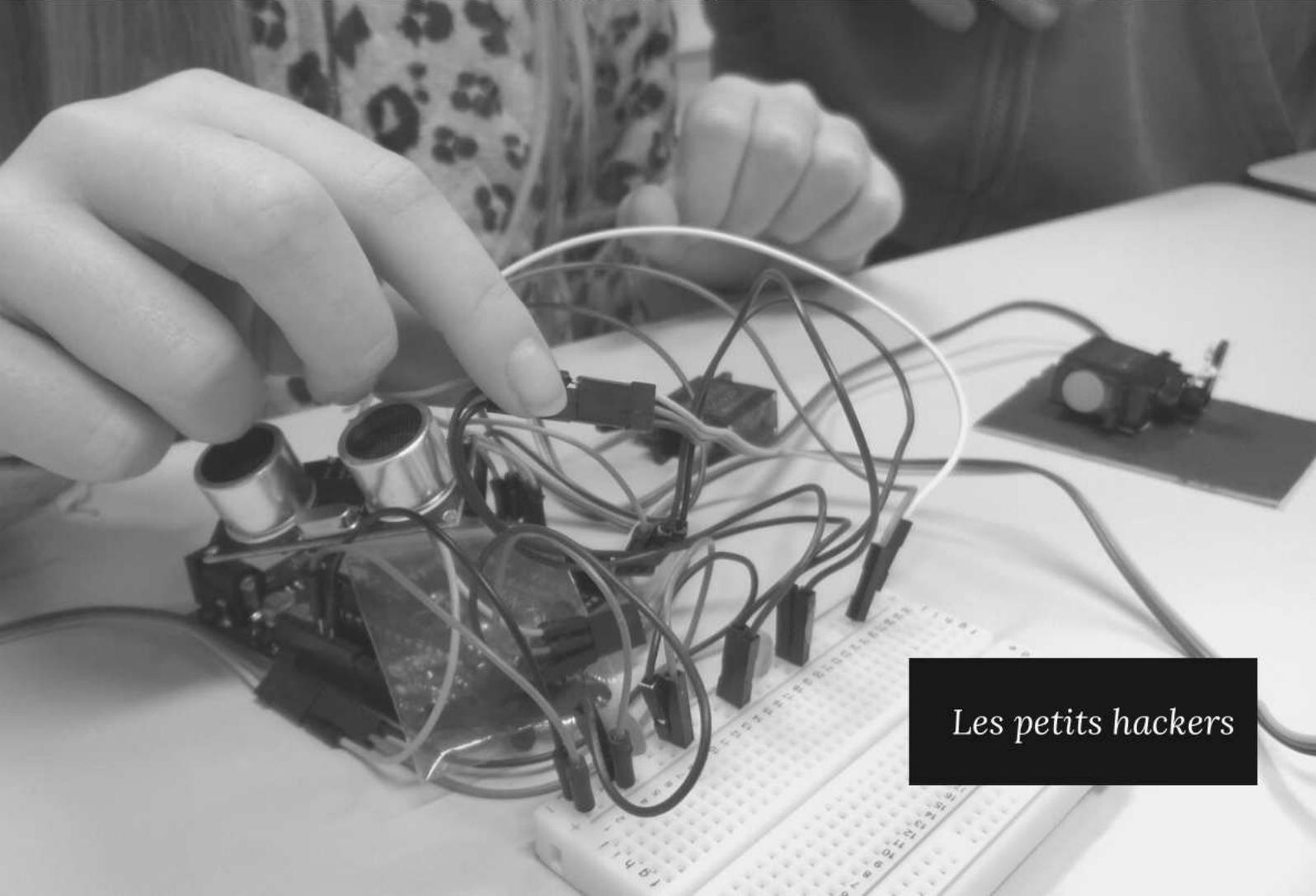
HORAIRE

Soirs et week-ends





Le TyFab



Les petits hackers

UBO OPEN FACTORY

Niché au cœur de la Faculté des Sciences et Techniques, l'UBO Open Factory est un service hors-du-commun à l'Université de Bretagne Occidentale. Inspiré du modèle des « FabLab » et des « tiers-lieux », il abrite un espace de travail collaboratif, un atelier de fabrication numérique (imprimantes 3D, fraiseuses numériques, découpeuses laser, découpeuse vinyle, équipement électronique, matériel de bricolage traditionnel...) et des salles de formation. Notre mission est d'inspirer, d'équiper et d'accompagner nos usagers dans le développement de solutions innovantes répondant aux enjeux sociétaux actuels : production et consommation responsable, protection de l'environnement, inclusion sociale, alimentation saine et durable, pédagogie innovante, santé et handicap, territoires résilients... Pour cela, nous développons des programmes d'expérimentation thématiques dans les domaines de la mer, de la santé, de l'éducation, de l'art, des matériaux, des territoires et de la technologie. Nous proposons également des programmes de formation et d'accompagnement à l'innovation : le Disrupt Campus, pour acquérir des compétences méthodologiques et transversales en développement de projets innovants, et le Fab Campus, pour s'initier ou se perfectionner aux usages et applications des machines à commande numérique.

LES ACTIVITÉS

- Formation
- Fabrication numérique et prototypage rapide
- Accompagnement de projets
- Animation (conférences, marathon créatifs, ateliers, etc.)
- Stages

MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuit pour les étudiants et personnels de l'UBO.
Pour les personnes extérieures : contacter l'UBO Open Factory.

PUBLICS VISÉS

Étudiants, enseignants et enseignants-chercheurs, entrepreneurs et porteurs de projets, professionnels (entreprises - TPE-PME, grands groupes, collectivités, associations, artisans, artistes, etc.)

HORAIRE

Ouverture (membres) : Du lundi au vendredi, de 8h00 à 18h00.

Accueil (non-membres) : Du mardi au vendredi, de 9h00 à 17h00.

Visites sur inscription: Tous les jeudis, de 13h00 à 13h30, et un vendredi sur deux, entre 14h00 et 16h00.



6 av. Le Gorgeu - CS 93837
29238 Brest



02. 98. 01. 83. 22



openfactory@univ-brest.fr



<https://uboopenfactory.univ-brest.fr>

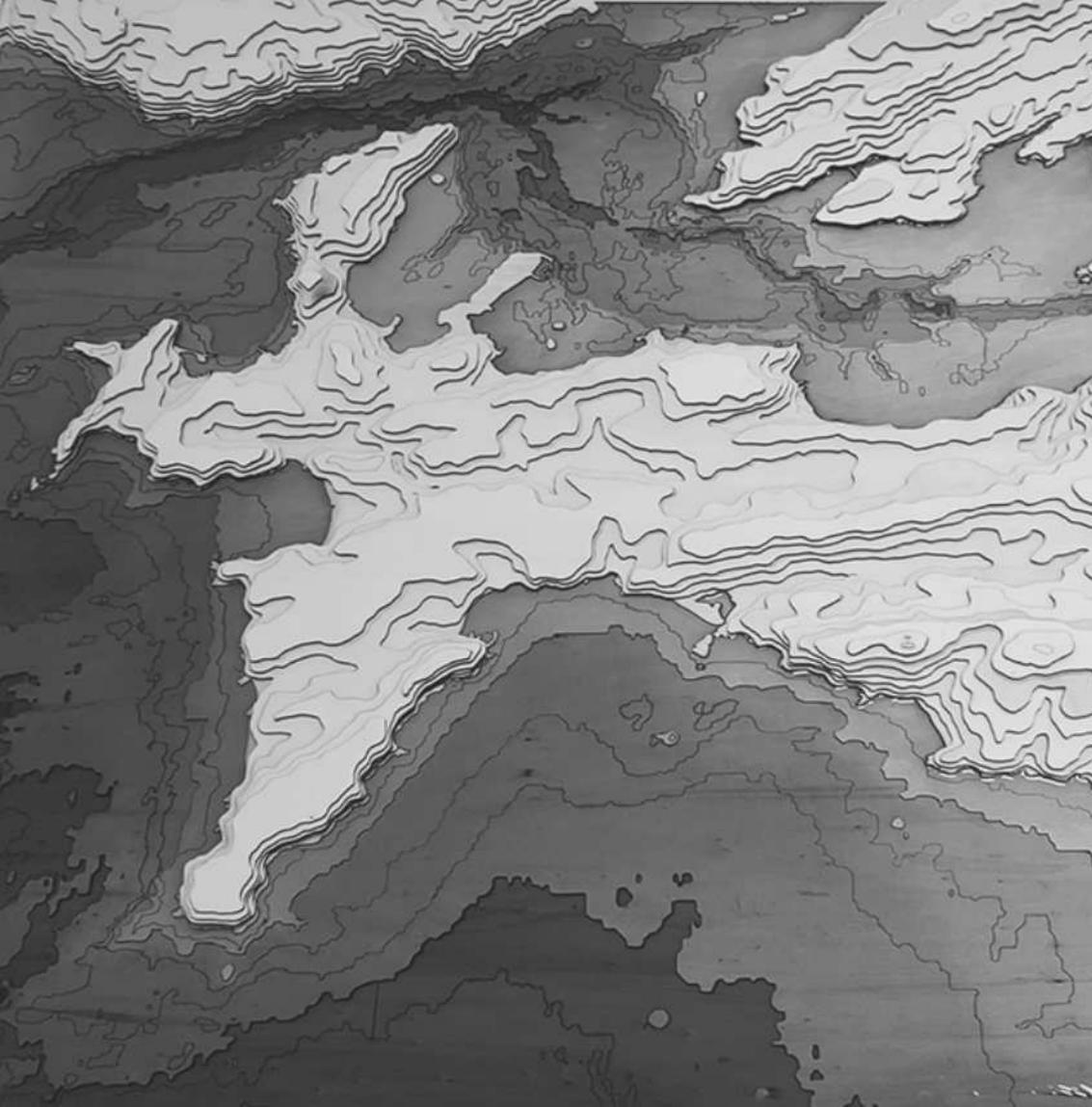


facebook.com/UBOOpenFactory/



[@UBO_OpenFactory](https://twitter.com/UBO_OpenFactory)

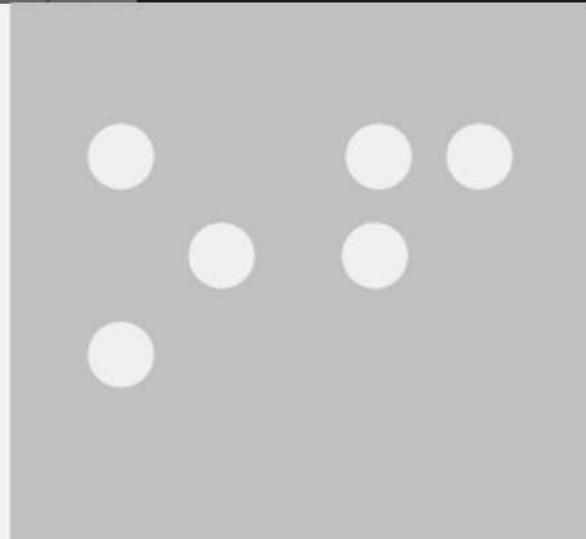
UBO OPEN FACTORY



Maquette en bois du Parc Naturel Régional d'Armorique
 Dans le cadre d'un partenariat entre l'UBO Open Factory, le PNRA et Data Terra, une maquette en bois a été réalisée à partir d'un modèle numérique de terrain qui représentation le relief terrestre et sous-marin de la presqu'île de Crozon. La maquette est constituée de planches de bois découpées au LASER puis superposées. Une résine bleue transparente a été coulée pour représenter la mer.

Cette maquette 3D sert de support de médiation pour des animateurs du parc afin d'aborder les questions relatives au changement climatique.

HUMANLAB



HANDILAB

HandiLab est un programme de l'UBO Open Factory. Il permet aux étudiants et le personnel de l'UBO en situation de handicap de rencontrer d'autres usagers (interne ou externe à l'université) autour de projets innovants et pluridisciplinaires afin d'inventer, de réparer et/ou de connecter des aides techniques personnalisées.

Cette collaboration a pour but d'améliorer la vie de tous les jours des personnes en situation de handicap (Esthétique, fonctionnalité des objets, accessibilité, mobilité des personnes)

DÉZÉPIONS, Association d'Utilité Ludique

Dézépions propose de jouer gratuitement dans des espaces publics avec des jeux inventés, des jeux édités, et surtout avec des jeux traditionnels et populaires des quatre coins du monde et des sept périodes de l'Histoire. Les jeux traditionnels sont un patrimoine libre de droit, que chacun peut reproduire et s'approprier, il ne tient qu'à nous tous de les faire connaître et les faire vivre. Les aspects de transmission et de construction de jeux sont des idées fortes dans l'association. Des séances de découverte et de pratique de ces jeux sont proposées en milieu scolaire, de loisirs, en secteur adapté. En complément à ces séances nous proposons des ateliers de fabrication de jeux, notamment à partir de matériaux de récupération (bois, tissu, objets du quotidien, argile...)

L'association accompagne des projets d'animateurs socio-culturels, de bénévoles associatifs, d'enseignants et d'associations de parents.

Jouer est une pratique aux valeurs culturelles et sociales multiples : solidarité, ouverture, gratuité, accessibilité, le jeu permet de mettre en commun différentes générations, différentes cultures, différentes origines.

✉ Ecole Levot
24 rue Sully Prudhomme
29200 Brest

☎ 02. 98. 45. 09. 78

✉ contact@dezepions.infini.fr

🌐 <http://www.dezepions.infini.fr>

LES ACTIVITÉS

- Animations tous publics
- Séances dans les structures et établissements
- Ateliers Fabrication
- Formations
- Soirées jeux (1/mois) ; temps d'accueil familles (4 dimanches/an)
- Location de jeux (priorité aux associations, possible pour les particuliers si disponibilités)

MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion : 25€ pour les structures, 8€ pour les particuliers

Coût : Nous contacter pour affiner une proposition en fonction des attentes. Conventionnement possible pour les structures socio-culturelles de la Ville de Brest (dans la limite d'un quota temporel)

Particuliers : stages 1 ou 2 jours.

PUBLICS VISÉS

Tous

HORAIRE

Sur rendez-vous

DÉZÉPIONS

Association d'Utilité Ludique





un atelier de fabrication de jeux à Bellevue



LA CAISSE À CLOUS

L'association a pour but d'accueillir, créer du lien social, favoriser la transmission ou l'échange de savoir-faire intergénérationnels, le partage des compétences par les bénévoles envers les adhérents dans le secteur de la métallurgie essentiellement. L'association regroupe principalement des anciens salariés de la navale en départ anticipé amiante ou en retraite, des salariés, des précaires, ou toute personne souhaitant pratiquer des activités proposées à l'association.

LES ACTIVITÉS

- Encadrement mécanique par nos bénévoles : permet d'apprendre à réaliser des réparations simples et effectuer l'entretien de sa voiture
- Découverte des métiers de la métallurgie
- Renseignements amiante à la demande
- Également le mardi : atelier menuiserie avec Jean Jacques et Paulo pour la réalisation de jeux ou autres en bois
- Accès internet et mise à disposition d'ordinateurs
- Location fourgon (0,50 € du km)
- Initiation internet et bureautique, sessions selon demande et possibilités
- Partenariat avec l'inter-CE Merlin pour les loisirs, les vacances, la culture et la mutuelle Solimut pour un accès aux soins.

✉ 14, rue Amiral Troude
29200 Brest

☎ 02. 98. 80. 22. 24

✉ caisseaclous.brest@gmail.com

f facebook.com/Lacaisseaclous/

🌐 <https://caisseaclousbrest.wixsite.com/caisseaclousbrest>

MODALITÉS D'ACCÈS

27 Euros et 15 Euros pour les personnes en précarité pour l'année civile

PUBLICS VISÉS

- Personnes souhaitant faire un stage de découverte des métiers (orientées par des collègues, la Mission Locale, Pôle Emploi, dispositifs d'insertion)
- Des adhérents avec ou sans conditions ou des personnes sur prescription d'un travailleur social.



HORAIRE

Du lundi au jeudi – 9h00 à 12h10 et de 13h30 à 17h30
Le vendredi de 9h00 à 12h10 et de 13h30 à 17h00





le projet de création d'une façade pour le centre nautique avec un groupe de stagiaires



ATELIER ROUL'ÂGE

L'atelier d'insertion Roul'âge, initié par l'Office des Retraités de Brest en 1995 est animé par une trentaine de retraités bénévoles, issus d'horizons professionnels divers, qui encadrent des personnes allocataires de minima sociaux autour d'une activité de recyclage. Les objectifs sont de rompre avec l'inactivité en retrouvant un rythme, tout en renouant du lien social. Cette action d'insertion sociale est subventionnée par le Conseil Départemental, et hébergée par la Ville de Brest.

LES ACTIVITÉS

L'activité de l'atelier s'inscrit dans la récupération (dons de particuliers, d'associations ...) de différents matériels : paramédical, électroménager, machine à coudre, vélos ... et leur remise en état de marche, si c'est possible. Sinon nous effectuons un démantèlement et un tri des métaux. Nous avons un atelier de rénovation de petits meubles. L'atelier participe à l'équipement (meubles et appareils électroménagers) de personnes en situation de précarité.

 3 rue Charles le Gros
zone de Kergaradec,
29200 Brest

 02. 98. 46. 56. 63

 roulage.orb@orange.fr

 <https://orb29.fr/activites/categorie/activite-solidarite/insertion-atelier-roulage/>

 facebook.com/AtelierRoulAge

MODALITÉS D'ENTRÉE

Sur prescription d'un travailleur social dans le cadre du parcours d'insertion sociale.

PUBLICS VISÉS

- Hommes et Femmes
- Allocataires de minima sociaux (priorité au RSA)
- Travailleurs handicapés

HORAIRE

Mardi, mercredi et jeudi
de 9h00 à 12h15 et de 13h45 à 16h30





LA PINCE

Bienvenue dans l'univers de La Pince à Brest, qui fourmille d'objets uniques et vous invite à chiner, imaginer, bricoler, apprendre, réfléchir, construire, créer et partager !

Une boutique Friperie vous accueille et vous mène à l'atelier de l'association, le Fab' la Pince, un espace dédié à la pratique de la couture, de façon autonome (réalisations personnelles) ou collective. Au travers de chantiers participatifs, nous confectionnons des créations DIY qui mettent en valeur tout le potentiel du recyclage textile.

LES ACTIVITÉS

- La collecte, la remise en circuit et l'échange des textiles au travers de notre réseau associatif brestois, la Corde à Linge
- Évènementiel et sensibilisation à la valorisation des ressources
- Les ateliers Sur Mesure (couture et modélisme) et le Laboratoire poétique (arts plastiques et gravure) : transmission et échanges de savoir faire
- Le Fab'la pince, espace dédié aux ateliers. C'est aussi le berceau de la vie associative : le matin, tri et sélection des articles de la friperie, l'après-midi, mise à disposition de matériel pour la pratique de la couture (machines à coudre familiales et industrielle, surfileuse, presse, mannequin...)
- Les ateliers nomades et créations collectives sur les quartiers, et dans d'autres structures.

 6 rue Monseigneur Graveran
29200 Brest

 02. 56. 31. 66. 19

 contact@lapince.org

 www.lapince.org

 facebook.com/lapince.brest

 Instagram @la_pince_brest

MODALITÉS D'ACCÈS

La boutique est ouverte à tous.

Pour le Fab'la Pince, une adhésion annuelle à l'association (10€) et la participation à un atelier découverte (25 €). L'année suivante, seule l'adhésion sera demandée pour quelqu'un qui est déjà utilisateur.

PUBLICS VISÉS

L'ensemble des activités de la Pince s'adressent au grand public. Nous tenons à rassembler les personnes sans aucun critère d'âge, d'origine, de sexe...

HORAIRE

Du mardi au samedi, de 13h à 18h





Espace atelier FAB'LA PINCE

Mise à disposition pour les adhérents de l'espace atelier de l'association afin de favoriser les pratiques, la mutualisation du matériel et des connaissances, et les rencontres.



Les ateliers créatifs : transmission et échange de savoir-faire (recyclage, couture, modélisme et autres activités textiles, Arts- Plastiques) ateliers hebdomadaires et stages à destination de différents publics (adultes, jeunes, enfants et parent/enfant)

LES CHATS COSMIQUES

Asso de noobs, par des noobs, pour des noobs, nous invitons toute personne qui sait faire à venir nous apprendre. Et toute personne qui ne sait pas faire à venir ne pas savoir faire avec nous. Avec de multiples soutiens de la part des collectivités et du tissu associatif libriste et culturel, l'association a été, dès ses débuts, amenée à jouer un rôle de facilitatrice d'accès à des outils, matériels, contenus et espaces variés, ce pour des usagers et publics d'horizons très divers, amateurs comme professionnels, novices comme experts, tous sexes et tous âges confondus.

LES ACTIVITÉS

En 7 ans, l'association est progressivement parvenue à toucher un réseau d'acteurs toujours plus large, au travers de « petites » comme de « grandes » actions articulées autour de 3 champs d'activités :

- Hactivisme & Datalove <3
- Surcycleries (ré)créatives & Geekerries
- Jeux vidéo & Transmédia

 Accueil sur rdv à la Cantine numérique
19 Rue Jean Macé
29200 Brest

 07.89.41.55.45

 hello@leschatscosmiques.net

 <http://www.leschatscosmiques.net>

 @cosmikats

MODALITÉS D'ACCÈS

Selon les activités

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRE

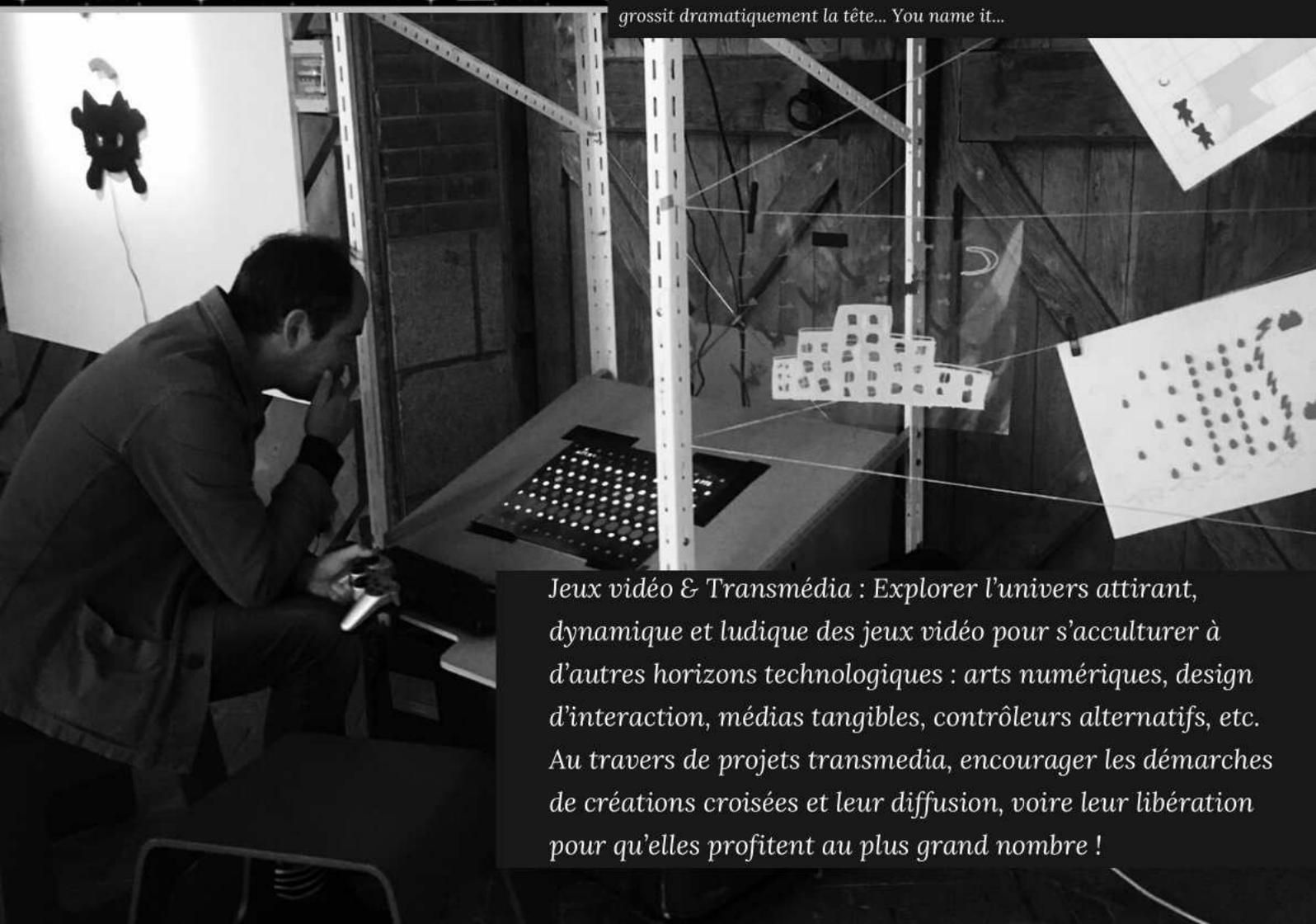
Selon les activités



LES CHATS COSMIQUES

Hactivisme & Datalove <3 : Entre traduction de sujets susceptibles d'agiter l'opinion publique, découverte des problématiques de la propriété intellectuelle et diffusion de ressources numériques libres et open source.

- Surcycleries (ré)créatives & Geekerries : Passer 4 heures à 8 mains pour relier 4 LEDs clignotantes. Faire de la sérigraphie DIY avec de la visserie bourgeoise. Expliquer des mots techniques sur des gommettes. Aider un humain à positionner son minois sur un minou. Transposer des oeuvres vidéoludiques en pâtisseries et passer 8 heures à faire 5 tranches de gâteaux pixellisés. Enfiler une boîtechat qui grossit dramatiquement la tête... You name it...



Jeux vidéo & Transmédia : Explorer l'univers attirant, dynamique et ludique des jeux vidéo pour s'acculturer à d'autres horizons technologiques : arts numériques, design d'interaction, médias tangibles, contrôleurs alternatifs, etc. Au travers de projets transmedia, encourager les démarches de créations croisées et leur diffusion, voire leur libération pour qu'elles profitent au plus grand nombre !

RECYCLERIE UN PEU D'R

La Recyclerie Un peu d'R intervient dans une optique de développement durable sur le Pays de Brest. Elle récupère des objets devenus encombrants ou inutiles auprès des particuliers et professionnels dans un but de réemploi et participe ainsi à la réduction des déchets. Elle s'inscrit dans une vision globale de gestion et de prévention des déchets en lien avec l'ensemble des acteurs du territoire.

LES ACTIVITÉS

Elle travaille en lien avec les acteurs sociaux du territoire afin d'équiper des logements (mobiliers et informatiques) à moindre coût pour des personnes en difficulté.

Elle dispose d'une boutique d'objets d'occasion tout public et propose des animations de collecte, de réemploi, de construction, de détournement et de réparation d'objets dans et hors ses murs (présences sur les déchèteries du territoire, dans les quartiers prioritaires...).



Dans les locaux de la recyclerie tous les premiers mercredis du mois (9h30-11h30) et en déplacement sur Brest une fois par mois.

MODALITÉS D'ACCÈS

Entrée libre (objets payants dans la boutique)

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Etudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRE

Lundi 14h30-18h /
Mardi au Vendredi 9h30-12h30 et 14h30-18h /
1er Samedi de chaque mois 10h-12h et 14h30-17h30

 14 rue Gay Lussac
29200 Brest



 09. 72. 47. 71. 93

 <https://www.unpeudr.fr>

 contact@unpeudr.fr

 facebook.com/recyclerieunpeudr

 @UnpeudR

**UN PEU D'
R**



Le Repair'café d'Un peu d'R est un lieu convivial d'échange et d'apprentissage de techniques de réparation sur les thématiques informatique et petit-électroménager. Tout public, il propose aux habitants de venir avec leur appareil fonctionnant mal, ou pas du tout, afin d'apprendre à le réparer.



ASSOCIATION S.M.AUG

S.M.Aug signifie Smart Map Augmented : la carte intelligente augmentée.

S.M.Aug est une association dont le but est de créer des cartes et des produits à partir de donnée géographique, d'une façon plus originale que les cartes papier ou numérique habituelles : cartes 3D, cartes interactives, cartes Quizz, environnements de réalité virtuelle. La carte SMAug est un système de carte interactive qui permet à partir d'une carte d'interroger des données, qu'elle soit visible ou non sur la carte. Une carte, un objet à poser, une caméra et un raspberry pi pour détecter l'objet. Au-delà de l'aspect matériel, des données géographiques et un système d'interrogation sont implémentés afin de fournir de l'information audio à l'utilisateur, même des informations non présentes sur la carte.

LES ACTIVITÉS

Nous voulons tester, explorer, inventer, toucher différents matériaux, bidouiller des objets physiques ou numériques, simples ou interactifs : de la carte web, en passant par la maquette usinée à la CNC ou à la découpeuse laser, jusqu'à la création d'environnements en réalité virtuelle. Nous partageons notre passion lors de démonstrations mais également dans le cadre d'ateliers pédagogiques, de formation, d'animations scientifiques, d'études et de design cartographique, et d'aide à la manipulation de données géographiques.



Pas encore de local
29200 Brest



06.28.62.06.47



<http://smartmapaugmented.xyz>



smartmapaugmented@gmail.com

MODALITÉS D'ACCÈS

Suivant les activités

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets



HORAIRE

Sur rendez-vous





Notre première carte SMAug est une représentation de la carte marine de la Rade de Brest. Elle est en relief et en bois, et finement gravée. L'aspect esthétique est garanti. Couplée aux informations audios, cette maquette s'adresse à tous publics, jeunesse et déficients visuels



CENTRE SOCIOCULTUREL L'AGORA

Créer, promouvoir, soutenir, encourager, coordonner et animer les activités, les actions et les projets à caractère culturel, éducatif, social et de développement social local.

LES ACTIVITÉS

OBJETS CONNECTÉS

Concernant la fabrication numérique, le groupe Objets Connectés s'adresse aux personnes intéressées par la construction d'objets connectés, **adultes et jeunes à partir de 16 ans.**

L'activité se déroule **le jeudi, tous les 15 jours, de 20h45 à 22h30.**

Par ailleurs l'imprimante 3D est accessible à tous les adhérents, pour une impression ou la conception d'une pièce.

MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion annuelle de 5 à 23 € selon situation.
Activité objets connectés : 17 € à l'année et l'adhésion

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Etudiants, Demandeurs d'emploi, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

HORAIRE

Lundi de 13h30/18h,
Du mardi au vendredi 09h/12h-13h30/18h
Samedi 09h/12h

✉ 79 rue Charles de Gaulle
29820 Guilers



☎ 02. 98. 07. 55. 35

✉ agora@guilers.org

🌐 <https://csagora.guilers.org>

📘 www.facebook.com/CSCLAgora





Le thermomètre et le détecteur d'ouverture de porte sont deux objets connectés que nous avons réalisés pour le suivi de l'état de notre maison. Basés sur une carte ESP 32 qui permet de transmettre les données sur le wifi (programmation type Arduino). Un Raspberry Pi chargé de récolter les données, les stocker et éventuellement lever des alarmes. Les boîtiers sont réalisés à l'aide d'une imprimante 3D. Pour les capteurs extérieurs, nous utilisons des éléments de plomberie pour garantir l'étanchéité.



Création de petits objets 3D pour remplacer une pièce abîmée ou pour le plaisir type badge ou porte clé.

CYBERESPACE DE PLOURIN

Après trois ans d'existence du club fablab, de nombreux objets ont été réalisés par nos participants bricoleurs pour leur propre usage. Nous travaillons également sur des projets communs comme la réalisation d'une station météo, d'une éolienne et un capteur de Co2 est à venir. Ils nous ont amené à introduire de l'électronique et de la programmation avec Arduino. Pour 2021 nous avons fait l'acquisition d'une grande découpeuse/graveuse laser et apprendrons ensemble à l'utiliser ainsi que le logiciel de modélisation 3D fusion 360. Un service existe également en dehors du club pour toute demande de réalisation d'objet 3D, de gravure ou découpe et d'accompagnement à la réalisation personnelle.

LES ACTIVITÉS

Le **club fablab** se réunit **un vendredi matin sur deux de 9h30 à 12h**. Il accueille toutes les personnes désireuses de se former ou se perfectionner dans la fabrication numérique notamment aux techniques d'impression et de modélisation 3D et une montée progressive vers les objets connectés via la programmation Arduino et l'électronique.

MODALITÉS D'ACCÈS

abonnement 28€ - club 70€

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Geeks, Porteurs de projets,
Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRE

Lundi au vendredi de 9h à 12h et de 13h30 à 18h.
Samedi de 10h à 12h et de 13h30 à 17h

 Rue de kerguillerm
29830 Plourin



 02 98 04 37 44

 cyber@plourin.fr

 www.plourin.fr/cyberespace

 facebook.com/plourin.actu/

 @MairiePlourin





La réalisation d'une éolienne en projet commun.



Projets autour de la nouvelle découpeuse laser

FABLAB IROISE

Découvrir les techniques de fabrication numériques, de conception par ordinateur, de programmation, d'électronique, de façon ludique, et dans le but de concrétiser un projet en rapport avec son métier, ses passions, ses envies de découverte.

LES ACTIVITÉS

Les projets se répartissent entre initiation, domotique, robotique, modélisme, musique...

MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion associative annuelle :
- de 30€ pour une personne
- de 50€ pour une famille.

 4 place du Vieux Marché
29290 Saint-Renan



 <http://www.fablab-iroise.fr>

 contact@fablab-iroise.fr

 facebook.com/fablabiroise

 @fablabiroise

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



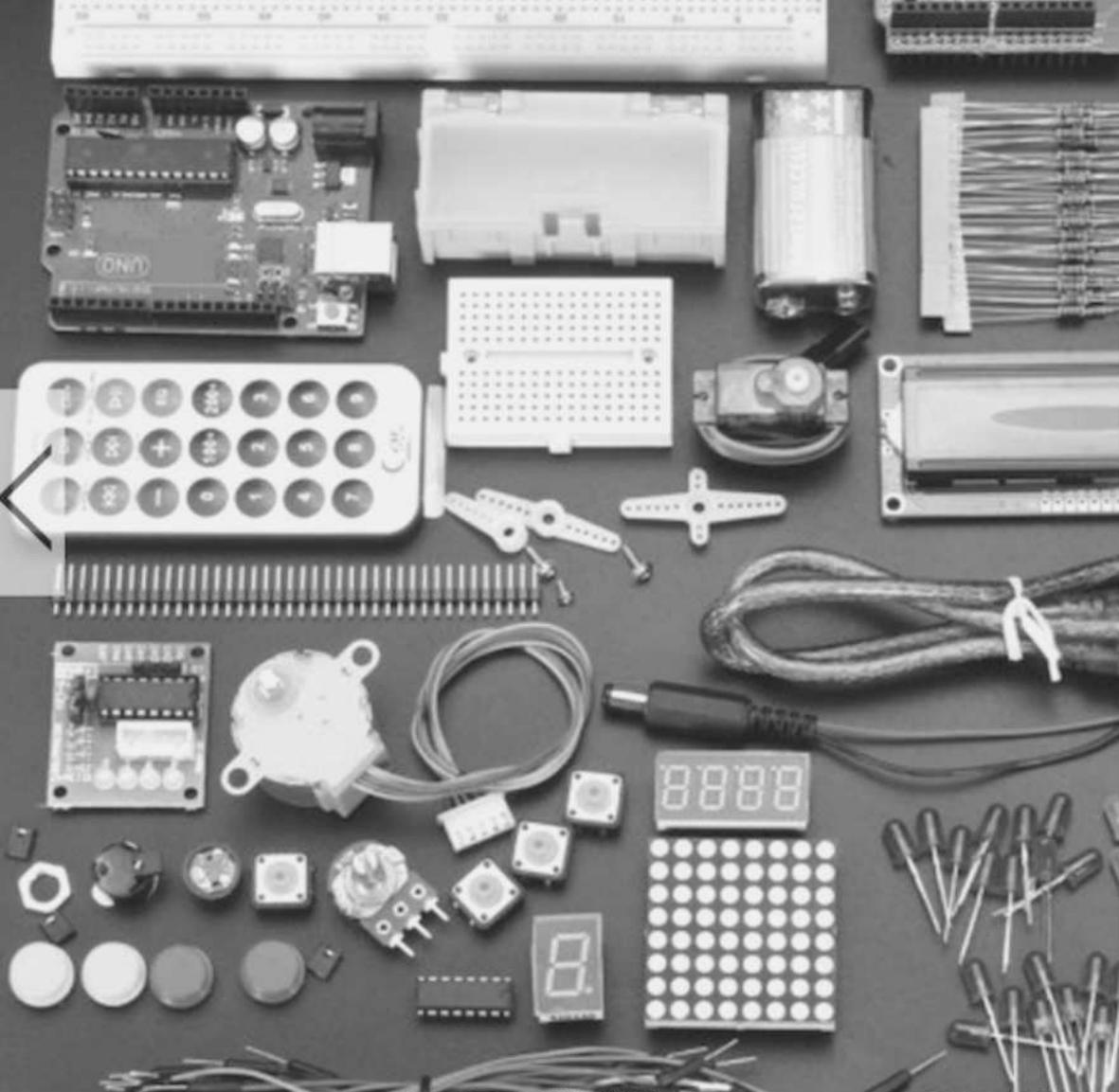
HORAIRE

mardi 18h30-22h - samedi 14h30-18h



FABLAB

Iroise



Nous proposons en initiation de réaliser une station météo à l'aide d'une carte arduino avec écrans et divers capteurs. En complément la conception 3D et la réalisation sur imprimante 3D du boîtier de ce premier projet



F@BLORN

Hébergés au cœur d'un lycée, en plus des créneaux ouverts à tous, nous développons des actions pédagogiques en direction des élèves sur le temps scolaire (Découverte de l'impression 3D, Projet d'atelier Précious Plastic, Arduino, Robotique, ...)

LES ACTIVITÉS

L'association propose

- des créneaux en OpenLab, durant lesquels les adhérents ont accès aux locaux afin de mener des projets autour de la fabrication numérique.
- des animations autour de différents sujets liés au numérique (Initiation à la conception 3D, install Party Linux, ...)
- des ateliers sur-mesure, en partenariat avec les associations locales (initiation à la robotique pour des enfants par exemple).



Lycée de l'Elorn, 10 Place de l'Église Saint-Houardon
29800 Landerneau



<http://fablorn.net/>



contact@fablorn.net

MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion annuelle:

- 30 € pour une personne
- 50 € pour une association, une entreprise ou une école

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRE

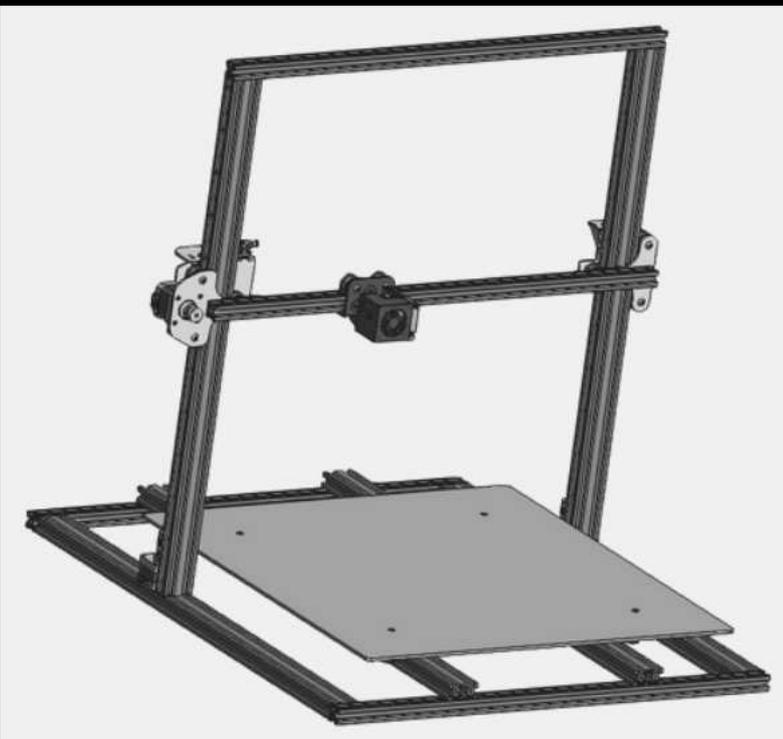
Le Mardi de 18h à 20h.

F@blorn
Le Fablab de Landerneau



Différents projets :

- Ouverture d'un atelier Précious Plastic : L'acquisition d'un broyeur et d'une machine à injecter est prévue pour la fin de l'année 2021, ensuite nous proposerons des animations sur le procédé.
- Fabrication d'une imprimante 3D XL



FAMILLES RURALES DE GUISSÉNY

L'association développe des activités socio-culturelles sur le territoire de la communauté de communes de Lesneven côte des légendes. Elle propose des activités à la fois pour les adultes et les enfants tels que danse, gym, peinture, sculpture, art plastique, atelier bois, cuisine, informatique, fablab...L'association propose également des stages ou des ateliers familles dans l'année (surf, robotique, équitation...).

Elle gère également un accueil de loisirs pour les enfants de 3 à 17 ans et des séjours à thème l'été. L'association est ouverte également à tous projets innovants ou non, il suffit de venir nous voir pour en discuter.

LES ACTIVITÉS

L'association a développé depuis maintenant 1 an son secteur informatique sous la forme d'un fablab avec l'acquisition d'une imprimante 3D et la fabrication et l'expérimentation par la robotique. Nous avons mis en place des ateliers découvertes 1 fois par mois pour les adultes, et des stages et ateliers familles pour les enfants. Nous avons des projets communs avec l'atelier bois de l'association. Nous avons également mis en place un point de médiation numérique où les personnes souhaitant apprendre ou être aidé à faire leur démarche en ligne. Nous souhaitons aller vers un Tiers-Lieux, où tous les projets sont possibles. Si vous avez des idées n'hésitez pas!

 Mairie - Place Porthleven-Sithney
29880 Guissény



 06 32 01 40 82

 <https://famillesruralesguisseny.fr>

 accueil@famillesruralesguisseny.fr

 facebook.com/famillesruralesguisseny

MODALITÉS D'ACCÈS

Pour tous projets ou activités, il suffit d'adhérer à l'association (28€ par famille et par an). Ensuite le coût de l'activité varie selon votre quotient familial.

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

HORAIRE

Du lundi au vendredi 9h30-12h30 et 13h30-17h30

Création d'une borne d'arcade

Cette année avec le projet CLAS (accompagnement scolaire), les enfants voulaient fabriquer une borne d'arcade afin de pouvoir y jouer une fois leur devoir fini et se détendre. C'était aussi le moyen de créer un objet en commun en lien avec l'atelier bois, de comprendre le circuit électrique, et de valoriser leur compétence.



Atelier Création de robot

Les enfants ont pu découvrir et créer eux mêmes leur propre robot. Ils ont pu expérimenter, les customiser. Ils ont pu apprendre tout en s'entraidant et en partageant leur connaissance.



TÉLÉFAB - IMT ATLANTIQUE

Depuis 2012, le Téléfab est un lieu d'échanges dédié au prototypage et à la création rapide d'objets divers en lien avec les formations de l'IMT Atlantique. Il est utilisé comme outil pédagogique à destination des élèves ingénieurs mais aussi comme outil d'initiation aux scolaires, de formation vers les enseignants du 1er et 2nd degré pour permettre aux technologies du numérique d'entrer dans le système scolaire.

LES ACTIVITÉS

- Interventions en classes de 1er ou 2nd degrés autour de la robotique ou des objets connectés (projet MERITE)
- Formation vers les enseignants des 1er et 2nd degrés
- Formation de demandeurs d'emploi au numérique en partenariat avec l'association des Petits Débrouillards Grand Ouest (Formation Passeport Numérique des Fabriques du Ponant)



IMT Atlantique -
655 avenue du Technopole
29280 Plouzané



02. 29. 00. 10. 52



<https://telefab.fr/>



contact@telefab.fr



@TelefabBrest

MODALITÉS D'ACCÈS

Le Téléfab est le fablab de l'école d'ingénieurs IMT Atlantique, site de Brest, ouverts aux étudiants et personnels de l'IMT Atlantique.

Le Téléfab n'est pas ouvert au grand public même si sur demande nous pouvons accueillir des classes d'élèves des écoles voisines ou des personnes portant un projet. Contactez-nous !

PUBLICS VISÉS

Enseignants, Étudiants, Porteurs de projets

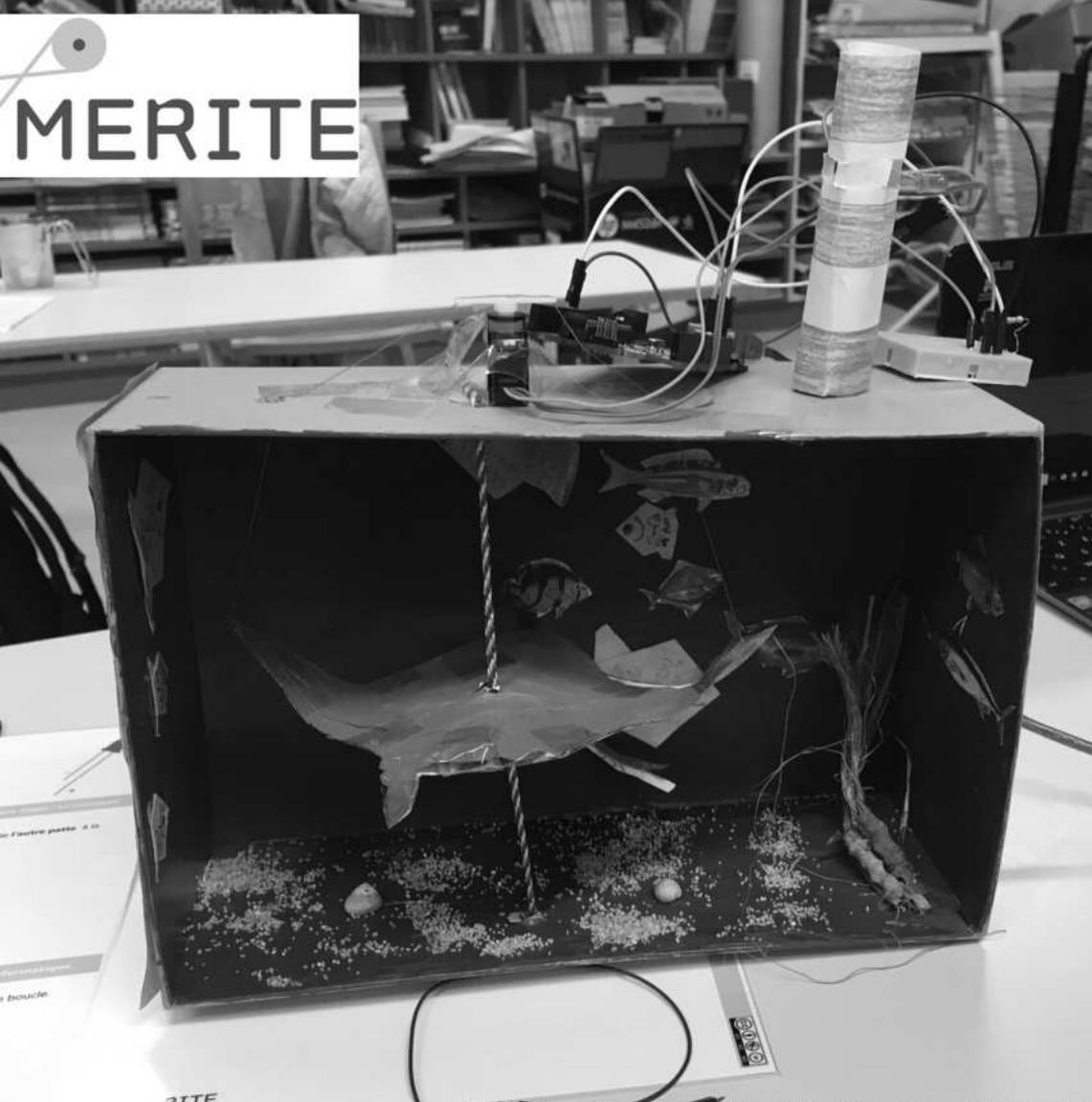


HORAIRE

Horaires variables



IMT Atlantique
Bretagne-Pays de la Loire
École Mines-Télécom



Projet MERITE

(<http://www.projetmerite.fr/>)

Le projet vise à produire et mettre à disposition des ressources pédagogiques basées sur la démarche d'investigation pour le 1er et le 2nd degré. Deux mallettes ont été développées au Téléfab: Une mallette autour de la robotique (CM1 -CM2) et une autour des objets connectés (3e).



Formation Passeport numérique du Ponant - P@rcours +
(<http://formations.imt-atlantique.fr/gen-passeportnumerique>)

Cette formation labellisée «Grande Ecole du Numérique» portée par les Petits Débrouillards et l'IMT Atlantique est une formation pour former au numérique les demandeurs d'emplois et faire découvrir les possibles du numérique, sans prérequis.

ASSOCIATION ULTRA

Les activités de l'association Ultra s'inscrivent dans un projet artistique lié à des formes ouvertes, libres, en relation avec l'art contemporain, le design et l'architecture. Par le Design et ses pratiques, Ultra tend aujourd'hui à interroger des préoccupations environnementales et écologiques, et à en formuler des hypothèses généreuses autour des transitions. Répondant à une demande forte de faire et vivre la ville autrement, les projets engagés par notre association façonnent un imaginaire de convivialité, de créativité, d'économie du partage et de responsabilité écologique. L'association soutien les démarches liées au Design libre(1), encourageant avec une équipe de Designers, à créer d'autres modes de production basés sur l'entraide, l'autonomie, la collaboration, le réemploi et la libre circulation des connaissances.

Nous intervenons dans le cadre de conventions artistiques, sous la forme de prestations ou de partenariats avec des structures plurielles. Nous vous accompagnons dans la conception et l'organisation d'un projet spécifique ou d'un événement et produisons un atelier de création sur mesure pour des groupes allant de 6 à plus de 500 personnes.

La fabrication numérique vient accompagner certains de ces projets selon les besoins de production ou d'intervention.

Nos missions :

- la création : accueillir des artistes et des designers en résidence de recherche et de production
- la diffusion : montrer et valoriser les créations sous la forme d'expositions, de Design set, show room et de formes évolutives
- la médiation : accueil de tous les publics (EAC, temps et hors temps scolaires , ateliers de créations, stages, chantiers collectifs, formations, publics spécifiques ...).

(1) Le Design libre est une pratique développée par l'association Ultra, à savoir un courant de pratiques de Design encourageant le partage par la diffusion d'éléments de conception, comme les plans. Le Design libre tend à démocratiser les gestes, les usages par la fabrication DIY en levant l'abstraction sur les objets qui nous entourent.

MODALITÉS D'ACCÈS

Voir selon événements

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Bricoleurs, Porteurs de projets, acteurs de l'éducation populaire, de l'insertion et du médico-social,...

HORAIRE

9h30-12h30/14h00-17h30



La Gare

Place de la gare, Avenue Ghilino
29480 Le Relecq Kerhuon



07. 82. 80. 27. 71



www.editions-ultra.org



Direction artistique :

contact@editions-ultra.org

Design & Médiation:

numerique@editions-ultra.org



facebook.com/EditionsUltra



[@ultra_asso](https://instagram.com/@ultra_asso)

**ASSOCIATION
ULTRA**



Développer les partenariats liés à la fabrication numérique en Pays de Brest autour du Design libre selon deux axes:

- graphisme
- espace et objets



LES OPEN BADGES

Un outil au service de la reconnaissance

Un Open Badge est une image numérique dans laquelle sont enregistrées un certain nombre d'informations ou métadonnées (identité du récepteur/émetteur du badge, preuves justifiant de son attribution, l'objet de la reconnaissance...). Un Open Badge est utilisé pour reconnaître, valoriser et rendre visible une compétence, un savoir-faire, un savoir-être, un engagement, un rôle, une contribution, une participation, une réalisation, un projet ou tout simplement un intérêt tout au long de sa vie.

Le réseau des acteurs Fab@brest ont créé plusieurs open badges que vous pouvez recevoir dans les différents lieux pour valoriser une compétence informelle acquise lors d'un atelier, d'un projet... Ils permettent notamment de faire accéder aux machines mutualisées sur le territoire. **Plus d'informations sur www.fababrest.net**



Des exemples d'open badges du réseau Fab@brest



Ne pas jeter sur la voie publique

Date édition : septembre 2021

Nous contacter

HÔTEL DE VILLE DE BREST
Direction proximité
Service Médiations et Usages Numériques
2 rue Frézier
29200 Brest

-  02.98.00.80.80
-  internet-multimedia@mairie-brest.fr
-  www.fababrest.net
-  @Fababrest



UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA



L'Europe s'engage / Avec le Fonds européen de développement régional
en Bretagne